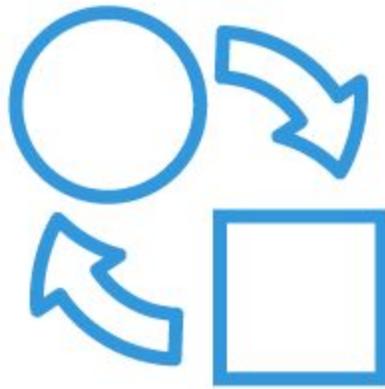


Similar Maker Light

Adobe Illustrator script

Created by Alexey Lebedev in partnership with mai-tools.com



Руководство пользователя

Вступление

Similar Maker Light это скрипт для Adobe Illustrator, который позволяет быстро заменять одни объекты на другие, перемешивать объекты и менять их местами.

Скрипт имеет три функции для работы с объектами: Replace, Random, Move.

Также Similar Maker Light может поворачивать и отражать объекты.

Скрипт Similar Maker Light работает как панель. Вы можете применять скрипт и оперировать другими инструментами Adobe Illustrator одновременно. Скрипт очень прост в управлении и быстро работает.

Similar Maker Light значительно упрощает создание новых иллюстраций на основе старых, помогает при корректуре объёмных макетов, и полезен везде, где нужно быстро заменить одни объекты на другие.

Совместимость: Adobe Illustrator CC, Adobe Illustrator CS6.

Версия скрипта универсальна и подходит как для Windows так и для Macintosh.

Приобрести скрипт Similar Maker Light можно на сайте mai-tools.com по цене **\$ 7**

Установка

Возьмите файл скрипта (*SimilarMakerLight.jsx*) и скопируйте его в стандартную папку со скриптами Adobe Illustrator на вашем компьютере. Расположение этой папки зависит от версии Adobe Illustrator а также от конфигурации вашей операционной системы.

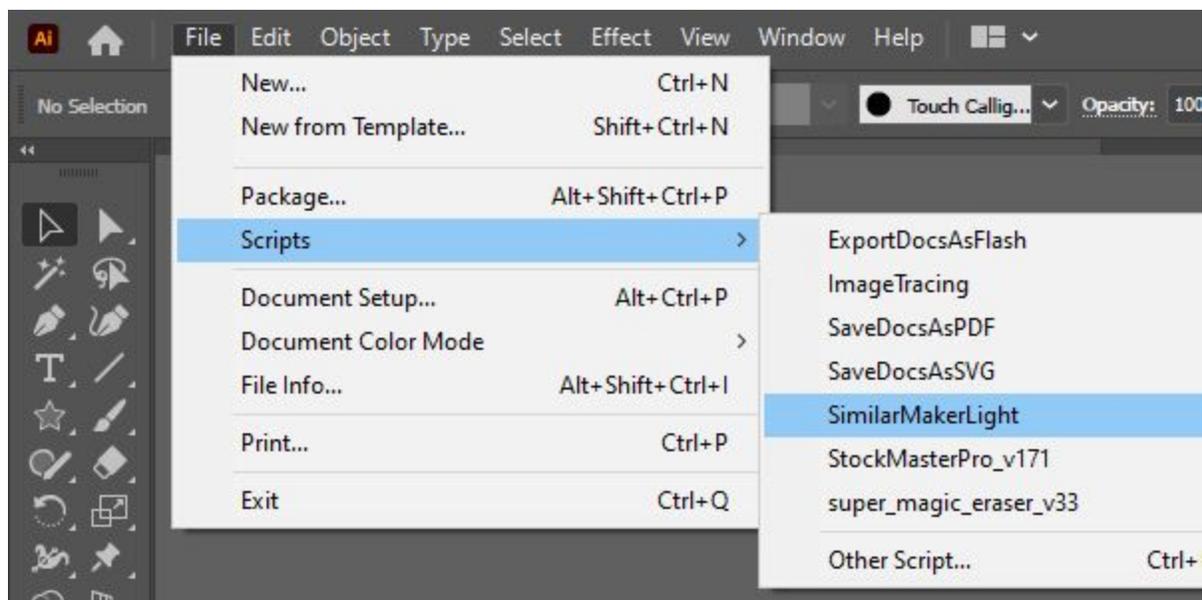
Для Windows путь может быть такой:

диск C > Program Files > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Стилы (Presets) > en_GB (RU) > Scripts

Для Macintosh:

Applications > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Presets > en_GB > Scripts

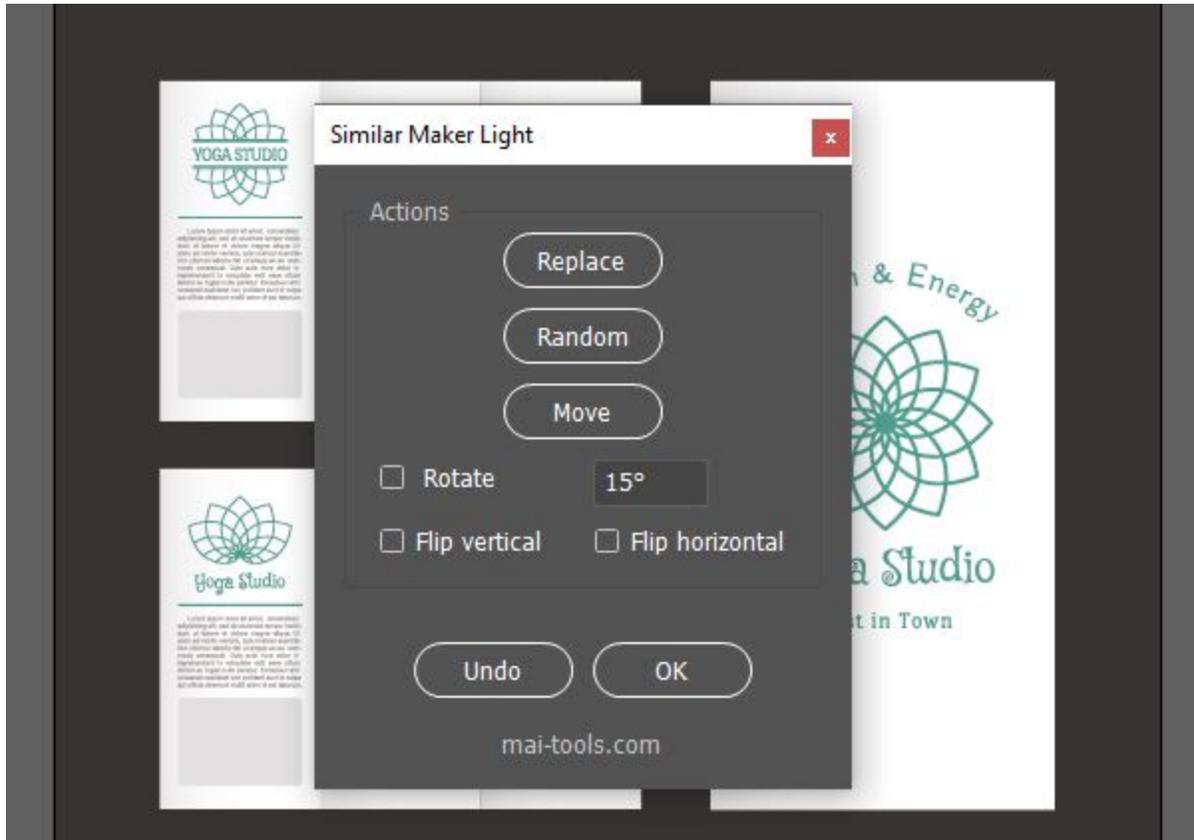
Затем запустите Adobe Illustrator. Вы увидите скрипт в меню *File > Scripts*.



Скрипт также можно запустить без установки. Откройте *File > Scripts > Other Script* (*Ctrl+F12*). Затем откройте файл скрипта на вашем компьютере.

Использование в Adobe Illustrator

Откройте или нарисуйте векторную иллюстрацию. Затем запустите скрипт Similar Maker Light.



Вы увидите окно скрипта. Скрипт Similar Maker Light работает как панель. Вы можете применять скрипт и оперировать другими инструментами Adobe Illustrator одновременно. Для удобства окно скрипта можно отодвинуть в сторону.

Функция Replace

Затем вам необходимо нарисовать новый объект для вашего дизайна, который вы будете вставлять на места старых объектов. Этот объект должен находиться в самой верхней позиции в слоях в панели **Layers (F7)**. Если новый объект состоит из нескольких частей, то нужно сгруппировать их (**Ctrl+G**).

Выделите новый объект и остальные объекты, которые вы хотите заменить. Нажмите в окне скрипта кнопку **Replace**. И скрипт поставит на места старых объектов новый.

до применения скрипта



после применения скрипта



Функция Random

Выделите несколько объектов, которые вы хотите перемешать. Нажмите кнопку **Random**. И скрипт поменяет объекты местами случайным образом.

до применения скрипта



после применения скрипта



Функция Move

Выделите несколько объектов, которые вы хотите переместить. Нажмите кнопку **Move**. И скрипт передвинет одни объекты на места других. Учитывается положение в слое в панели **Layers (F7)**. Один объект перемещается на место другого объекта, который выше него в слоях.

до применения скрипта



после применения скрипта



Вращение и отражение

Если вы поставите галочку **Rotate**, то скрипт будет вращать объекты при выполнении функций. Угол вращения можно указать в поле рядом. При выполнении функции **Random** происходит вращение на случайный угол в данном режиме.

Если вы поставите галочку **Flip vertical**, то скрипт будет отражать объекты слева направо при выполнении функций.

Если вы поставите галочку **Flip horizontal**, то скрипт будет отражать объекты сверху вниз при выполнении функций.

Остальные функции

Undo - отменить последнее действие. Также работает стандартная функция Иллюстратора **Ctrl+Z** (отменить) и **Shift+Ctrl+Z** (повторить).

OK - завершить работу скрипта и закрыть окно.

Контакты

Наша почта для связи support@mai-tools.com

Наш сайт mai-tools.com