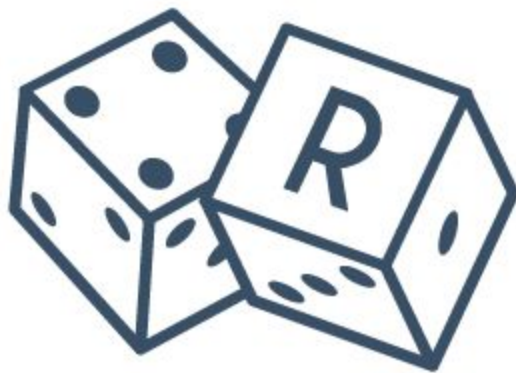


# Random Pattern Pro

Adobe Illustrator script

Created by Dantro in partnership with [mai-tools.com](http://mai-tools.com)



**Руководство пользователя**

# Вступление

Random Pattern Pro это скрипт для Adobe Illustrator, который автоматически создаёт бесшовные паттерны из любых объектов.

Для создания паттерна можно использовать как один объект, так и несколько.

Скрипт распределяет объекты по рабочей области случайным образом, создавая при этом бесшовный паттерн. А гибкие настройки позволяют регулировать размер, расстояния между объектами и их прозрачность.

Работает с любыми размерами рабочей области. Как с квадратными, так и с прямоугольными.

Без эффектов - 100% векторный результат.

Идеален для создания бесшовных текстур для микростоков.

Может применяться в полиграфии и дизайне текстиля.

Совместимость: Adobe Illustrator CC, Adobe Illustrator CS6, Adobe Illustrator CS5.

Версия скрипта универсальна и подходит как для Windows так и для Macintosh.

Приобрести скрипт Random Pattern Pro можно на сайте [mai-tools.com](http://mai-tools.com) по цене \$ 14

## Внимание!

Если ваш компьютер не обладает достаточной мощностью, он может зависнуть во время работы скрипта или работать медленнее обычного. Это может произойти, если для паттерна было выбрано слишком много объектов, либо в настройках скрипта указаны параметры для генерирования очень большого количества объектов в паттерне. Для предотвращения инцидентов сохраните вашу иллюстрацию перед применением скрипта. Увеличьте параметры в настройках, или выберите меньше объектов для паттерна, если компьютер зависает во время работы скрипта.

## Установка

Возьмите файл скрипта (*RandomPatternPro-v5bin.jsx*) и скопируйте его в стандартную папку со скриптами Adobe Illustrator на вашем компьютере. Расположение этой папки зависит от версии Adobe Illustrator а также от конфигурации вашей операционной системы.

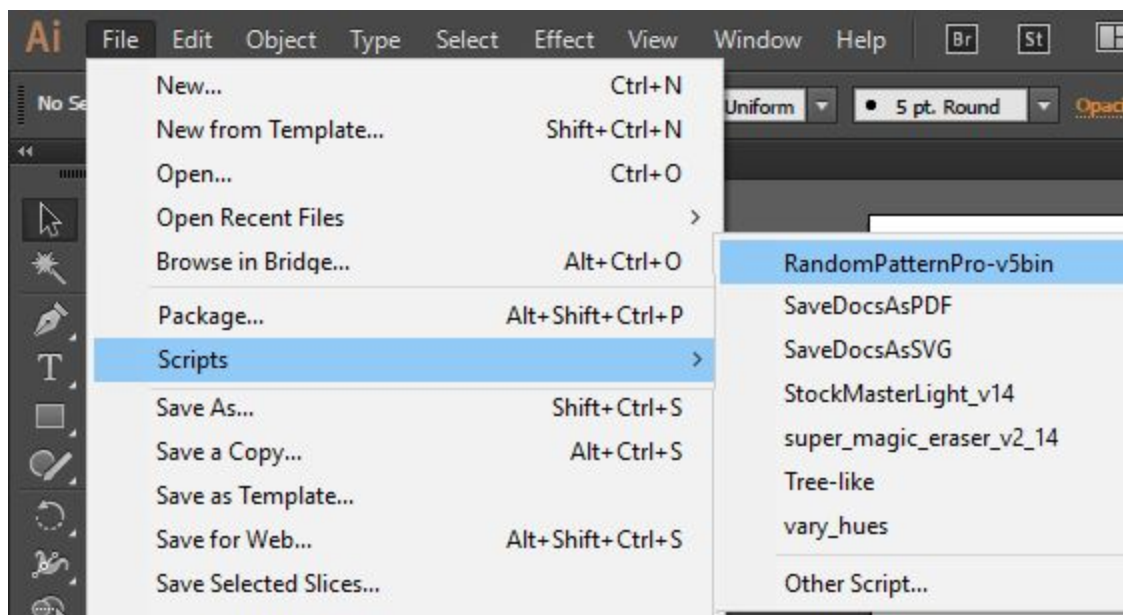
Для Windows путь может быть такой:

*диск C > Program Files > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Стилы (Presets) > en\_GB (RU) > Scripts*

Для Macintosh:

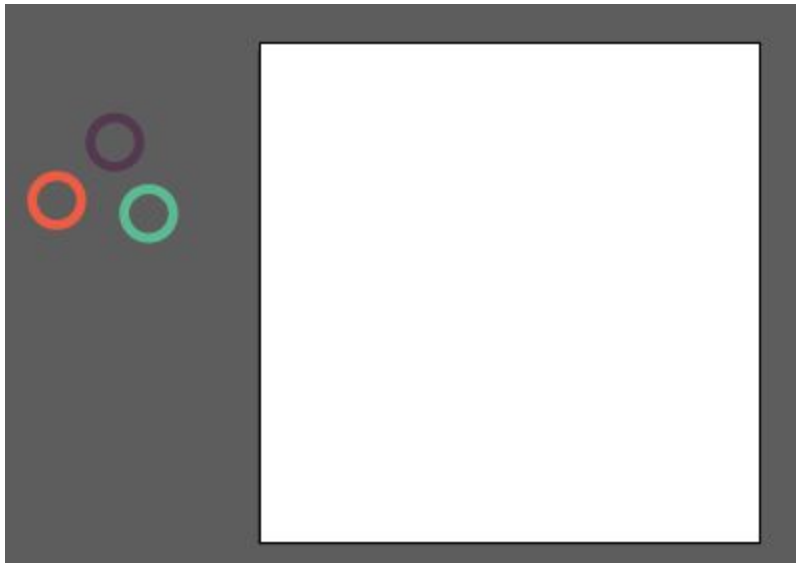
*Applications > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Presets > en\_GB > Scripts*

Затем запустите Adobe Illustrator. Вы увидите скрипт в меню *File > Scripts*. Скрипт также можно запустить без установки. Откройте *File > Scripts > Other Script (Ctrl+F12)*.

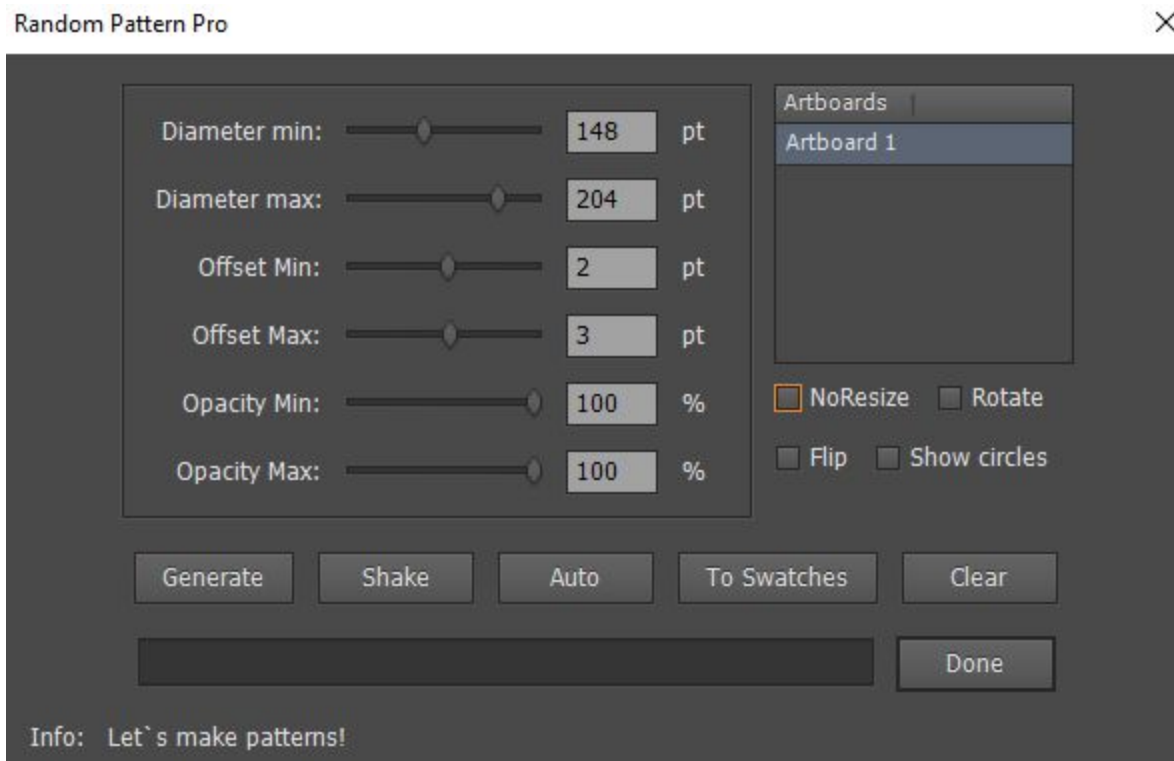


# Использование в Adobe Illustrator

Создайте новый документ (Ctrl+N). Нарисуйте в нём любые клипарты для паттерна. Составные части каждого клипарта должны быть сгруппированы, для удобства их лучше передвинуть за границу артборда. Сохраните файл перед применением скрипта.



Выделите клипарты из которых нужно сделать паттерн и запустите скрипт Random Pattern Pro. Появится диалоговое окно. Установите настройки для паттерна и нажмите кнопку "Generate".



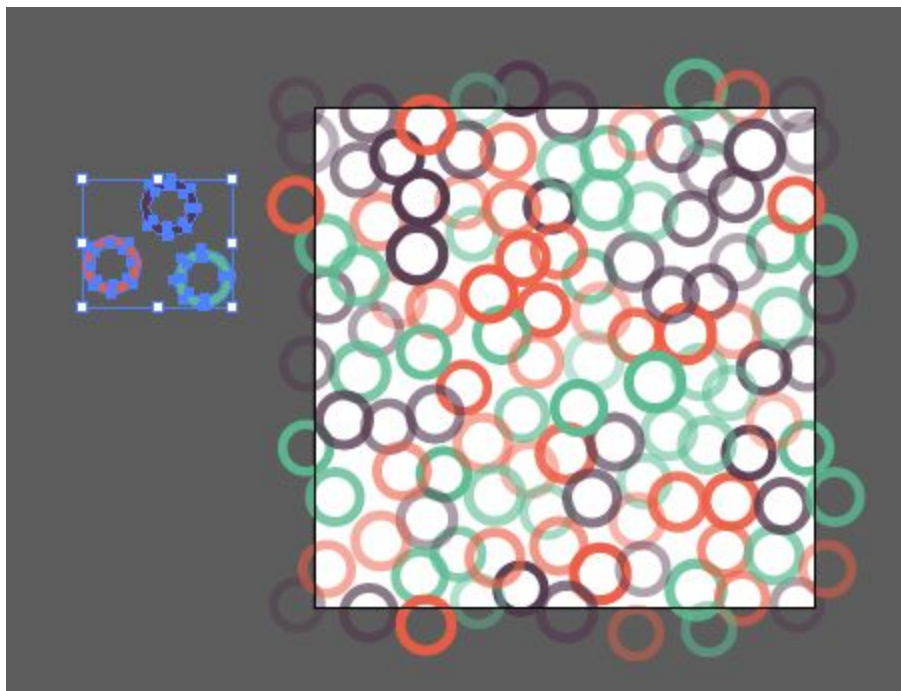
## Настройки:

Diameter min - минимальный размер объектов (диаметр вспомогательных кругов),  
Diameter max - максимальный размер объектов (диаметр вспомогательных кругов),  
Offset Min - минимальное расстояние между объектами (допускается отрицательное),  
Offset Max - максимальное расстояние между объектами (допускается отрицательное),  
Opacity Min - минимальная непрозрачность объектов,  
Opacity Max - максимальная непрозрачность объектов,

Artboards - выберите монтажную область для паттерна,  
NoResize - не изменять исходные размеры объектов (опция Diameter выключается),  
Rotate - вращать объекты,  
Flip - отражать объекты,  
Show circles - отображать вспомогательные круги для построения паттерна,

Generate - создать паттерн,  
Shake - перемешать объекты,  
Auto - установить автоматические настройки,  
To Swatches - подготовить паттерн для сохранения в панель Swatches,  
Clear - удалить паттерн,  
Done - завершить работу скрипта.

После нажатия кнопки *"Generate"*, скрипт создаёт паттерн на рабочей области.



Вы можете снова нажать кнопку *"Generate"*, чтобы создать другой паттерн из этих же объектов, старый при этом будет удалён автоматически. Также для удаления паттерна вы можете использовать кнопку *"Clear"*.

В процессе создания новых паттернов вы можете менять настройки и выбирать другие артборды в поле *"Artboards"*.

Если вы затрудняетесь с вводом настроек, то нажмите *"Auto"*, чтобы скрипт рассчитал настройки автоматически, исходя из размеров монтажной области.

Используйте кнопку *"Shake"*, чтобы перемешать объекты в паттерне после его генерации.

Функция *"NoResize"* позволяет оставлять размеры объектов без изменений (*"Shake"* в этом случае работает с ограничениями).

*"Rotate"* и *"Flip"* добавит объектам вращение и отражение.

Режим *"Show circles"* включает отображение вспомогательных кругов, на основе которых идёт построение паттерна. Все расчёты скрипт выполняет именно для этих кругов, а уже в них вписывает объекты.

Когда вы добились нужного результата, нажмите кнопку *"Done"*, чтобы завершить работу скрипта.

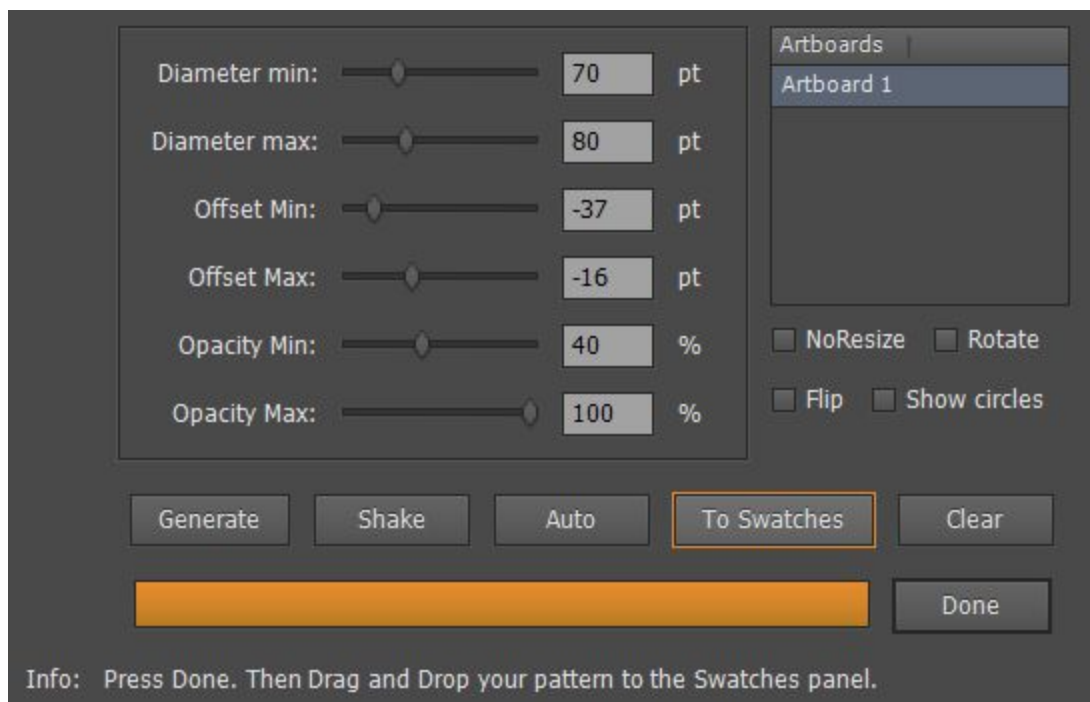
Если вы хотите обрезать полученный паттерн, используйте панель Pathfinder или скрипт [Super Magic Eraser](#), который автоматически отрезает и удаляет объекты вне рабочей области.

Приобрести скрипт Super Magic Eraser можно на сайте [mai-tools.com](http://mai-tools.com) по цене \$ 7

Вы также можете использовать Clipping Mask, чтобы скрыть выступающие объекты.

## Как добавить паттерн в панель Swatches

Если вы хотите добавить паттерн в панель Swatches, нажмите кнопку *"To Swatches"*, затем нажмите *"Done"*. После этого вы можете перетащить паттерн в панель Swatches, чтобы создать образец бесшовной текстуры Pattern Swatch.



## Контакты

Наша почта для связи [support@mai-tools.com](mailto:support@mai-tools.com)

Наш сайт [mai-tools.com](http://mai-tools.com)