

Random Pattern Light

Adobe Illustrator script

Created by Dantro in partnership with mai-tools.com



Руководство пользователя

Вступление

Random Pattern Light это скрипт для Adobe Illustrator, который автоматически создаёт бесшовные паттерны из любых объектов.

Для создания паттерна можно использовать как один объект, так и несколько.

Скрипт распределяет объекты по рабочей области случайным образом, создавая при этом бесшовный паттерн. А гибкие настройки позволяют регулировать размер и расстояния между объектами.

Работает с любыми размерами рабочей области. Как с квадратными, так и с прямоугольными.

Без эффектов - 100% векторный результат.

Идеален для создания бесшовных текстур для микростоков.

Может применяться в полиграфии и дизайне текстиля.

Совместимость: Adobe Illustrator CC, Adobe Illustrator CS6, Adobe Illustrator CS5.

Версия скрипта универсальна и подходит как для Windows так и для Macintosh.

Приобрести скрипт Random Pattern Light можно на сайте mai-tools.com по цене \$ 7

Внимание!

Если ваш компьютер не обладает достаточной мощностью, он может зависнуть во время работы скрипта или работать медленнее обычного. Это может произойти, если для паттерна было выбрано слишком много объектов, либо в настройках скрипта указаны параметры для генерирования очень большого количества объектов в паттерне. Для предотвращения инцидентов сохраните вашу иллюстрацию перед применением скрипта. Увеличьте параметры в настройках, или выберите меньше объектов для паттерна, если компьютер зависает во время работы скрипта.

Скрипт Random Pattern Light предусмотрен для работы в файлах с одним артбордом.

Установка

Возьмите файл скрипта (*RandomPatternLight-v12-bin.jsx*) и скопируйте их в стандартную папку со скриптами Adobe Illustrator на вашем компьютере. Расположение этой папки зависит от версии Adobe Illustrator а также от конфигурации вашей операционной системы.

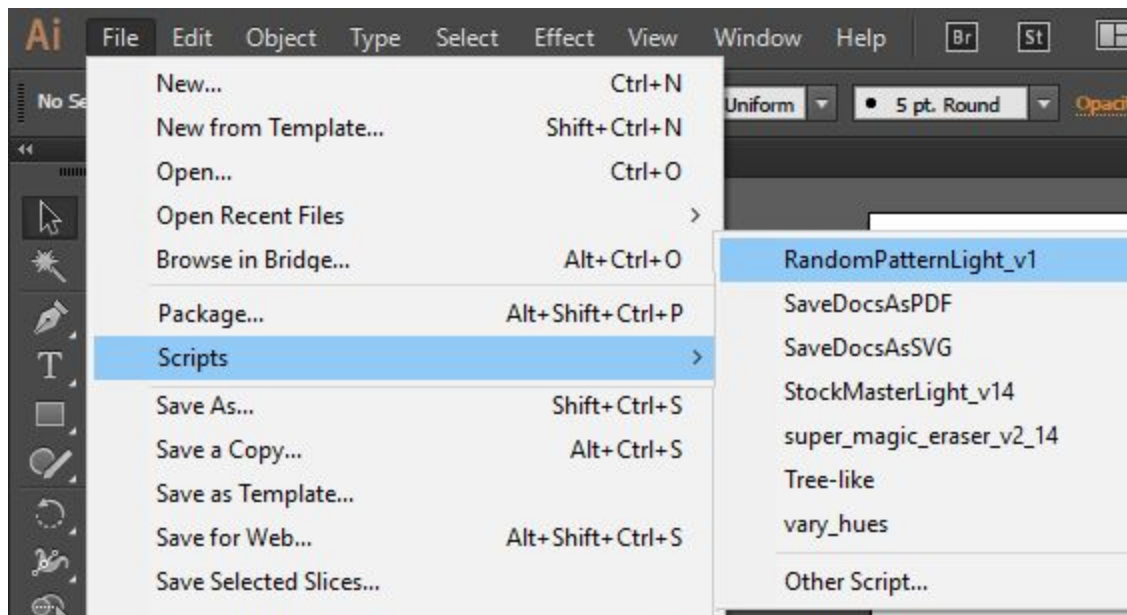
Для Windows путь может быть такой:

диск C > Program Files > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Стимулы (Presets) > en_GB (RU) > Scripts

Для Macintosh:

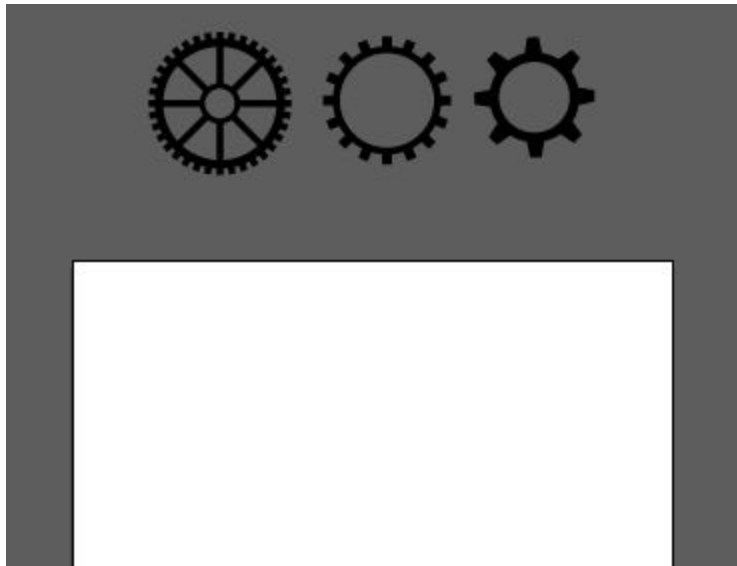
Applications > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Presets > en_GB > Scripts

Затем запустите Adobe Illustrator. Вы увидите скрипт в меню *File > Scripts*. Скрипт также можно запустить без установки. Откройте *File > Scripts > Other Script (Ctrl+F12)*.



Использование в Adobe Illustrator

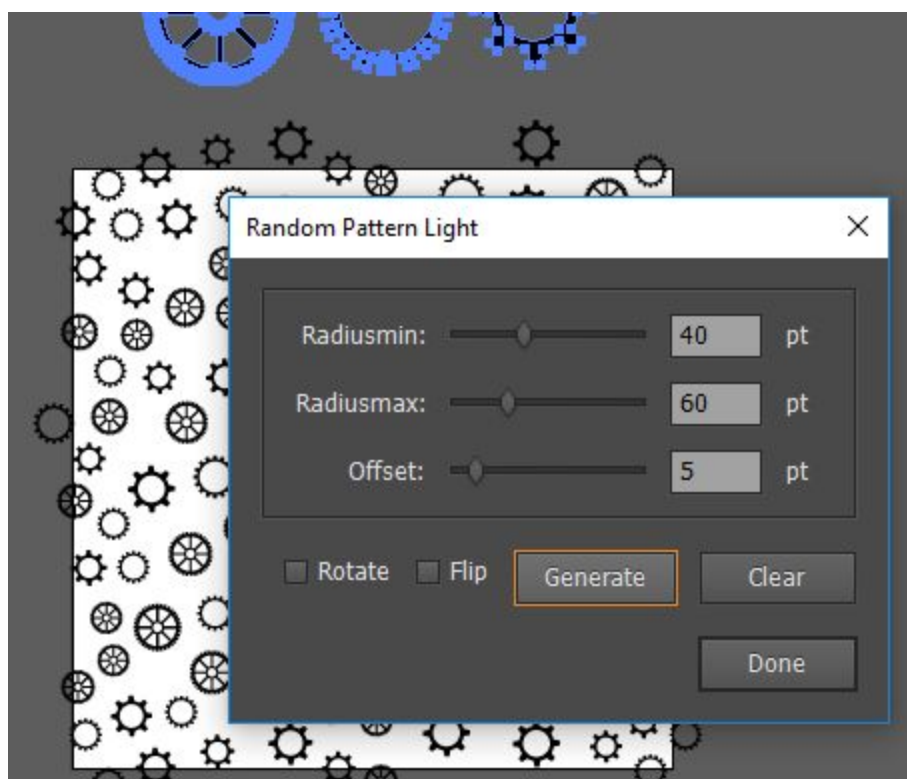
Создайте новый документ с одним артбордом (Ctrl+N). Нарисуйте в нём любой клипарт для паттерна (несколько клипартов). Составные части каждого клипарта должны быть сгруппированы, для удобства их лучше передвинуть за границу артборда. Сохраните файл перед применением скрипта (Ctrl+S).



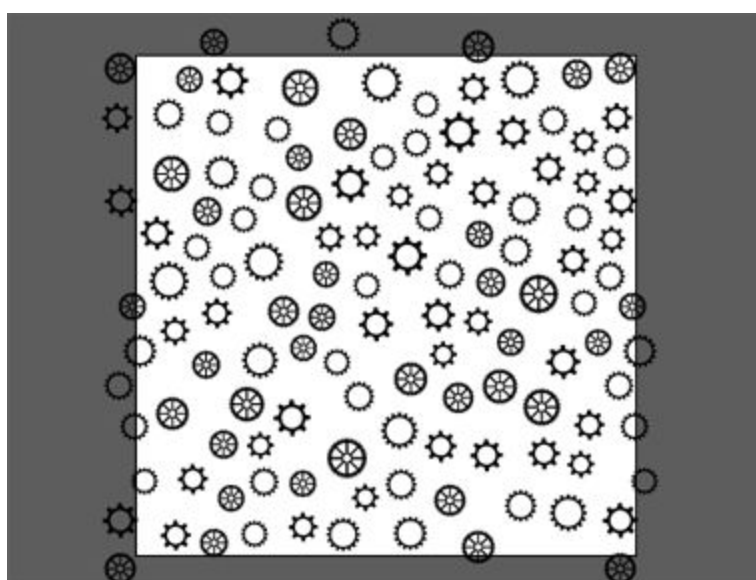
Выделите клипарты из которых нужно сделать паттерн и запустите скрипт Random Pattern Light. Появится диалоговое окно. Установите настройки для паттерна и нажмите кнопку "Generate".

Настройки:

Radiusmin - минимальный размер объектов в паттерне,
Radiusmax - максимальный размер объектов в паттерне,
Offset - расстояние между объектами (можно вводить отрицательные числа),
Rotate - вращать объекты,
Flip - отражать объекты,
Generate - создать паттерн,
Shake - перемешать объекты,
Clear - удалить паттерн,
Done - завершить работу скрипта.

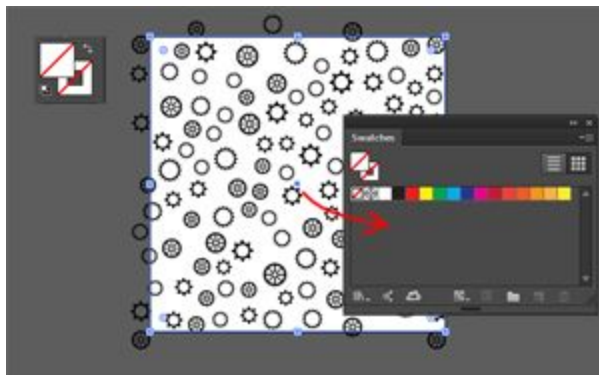


Скрипт делает паттерн на рабочей области. Вы можете снова нажать кнопку "Generate", чтобы создать другой паттерн из этих же объектов, старый при этом будет удалён автоматически. Также для удаления паттерна вы можете использовать кнопку "Clear". В процессе создания новых паттернов вы можете менять настройки. Когда вы добились нужного результата, нажмите кнопку "Done", чтобы завершить работу скрипта.



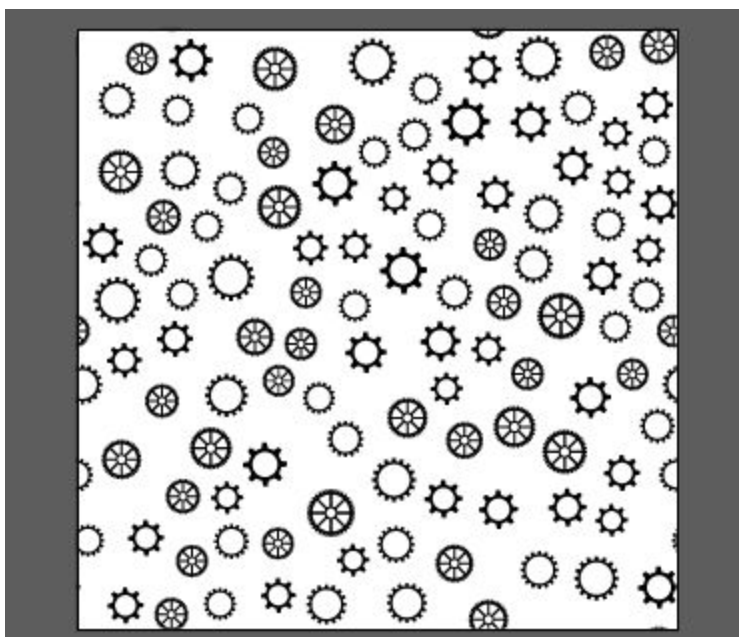
Как добавить паттерн в панель Swatches

Нарисуйте прямоугольник с размерами как у рабочей области. Этот прямоугольник должен быть без заливки и обводки. Отправьте его на задний план. Затем выделите всё (Ctrl+A) и перетащите в панель образцов Swatches. Вы получите образец бесшовной текстуры Pattern Swatch.



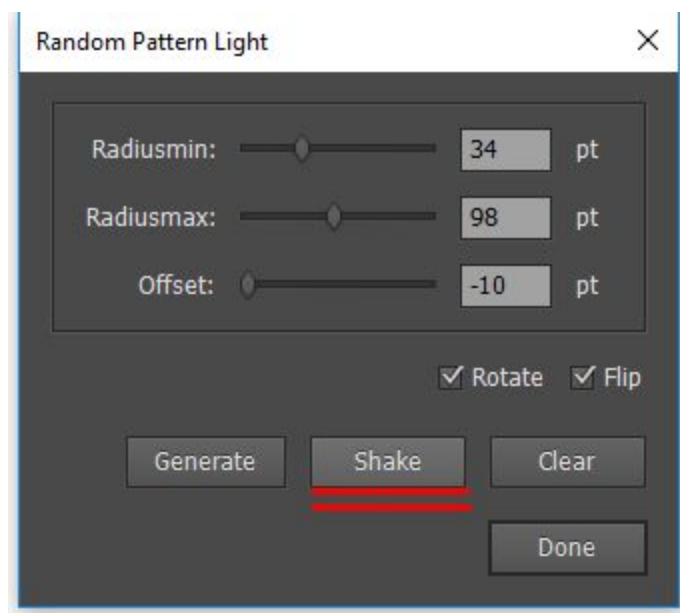
Если вы хотите обрезать ваш паттерн, используйте панель Pathfinder или скрипт [Super Magic Eraser](#), который автоматически отрезает и удаляет объекты вне рабочей области. Приобрести скрипт Super Magic Eraser можно на сайте mai-tools.com по цене \$ 7

Вы также можете использовать Clipping Mask, чтобы скрыть выступающие объекты.



Новая функция Shake

У скрипта Random Pattern Light доступна новая функция Shake. Создайте паттерн с помощью команды "Generate", затем нажмите кнопку "Shake", и скрипт перемешает объекты в паттерне.



Контакты

Наша почта для связи support@mai-tools.com

Наш сайт mai-tools.com