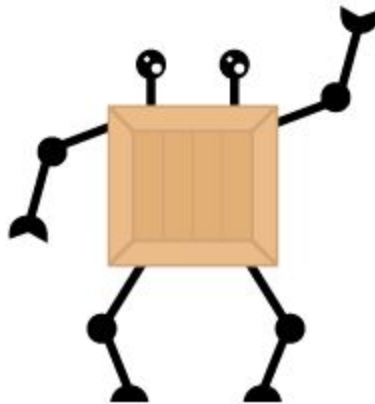


# Magic Set Maker

Adobe Illustrator script  
Created by mai-tools.com



**Руководство пользователя**

# Вступление

Magic Set Maker – это скрипт для Adobe Illustrator, который предназначен для автоматической сборки наборов клипартов, а также выравнивания и распределения объектов по артборду.

Скрипт Magic Set Maker имеет удобные настройки для создания самых разных сетов, коллекций и бандлов векторных иконок, бейджей, эмблем, знаков и символов, логотипов и других графических элементов. Помимо этого имеется обратная функция, позволяющая разбирать наборы в серию из отдельных файлов.

Доступна пакетная обработка. Скрипт Magic Set Maker может собирать наборы, используя клипарты, сохранённые в отдельных файлах.

Удобный пользовательский интерфейс и умный алгоритм скрипта максимально автоматизируют процесс создания векторных коллекций изображений. Использование Magic Set Maker значительно ускоряет и упрощает работу дизайнера.

Совместимость: Adobe Illustrator CS6, Adobe Illustrator CC

Версия скрипта универсальна и подходит как для Windows так и для Macintosh.

Приобрести скрипт Magic Set Maker можно на сайте [mai-tools.com](http://mai-tools.com)  
по цене **\$ 10**

## Установка

Возьмите файл скрипта (*magic\_set\_maker\_v1.jsx*) и скопируйте его в стандартную папку со скриптами Adobe Illustrator на вашем компьютере. Расположение этой папки зависит от версии Adobe Illustrator а также от конфигурации вашей операционной системы.

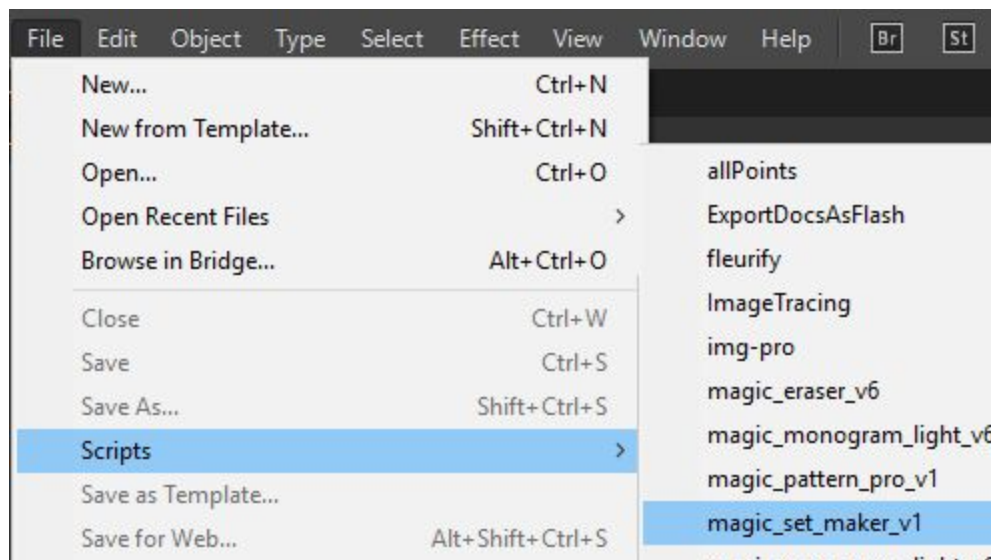
Для Windows путь может быть такой:

*диск C > Program Files > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Стилы (Presets) > en\_GB (RU) > Scripts*

Для Macintosh:

*Applications > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Presets > en\_GB > Scripts*

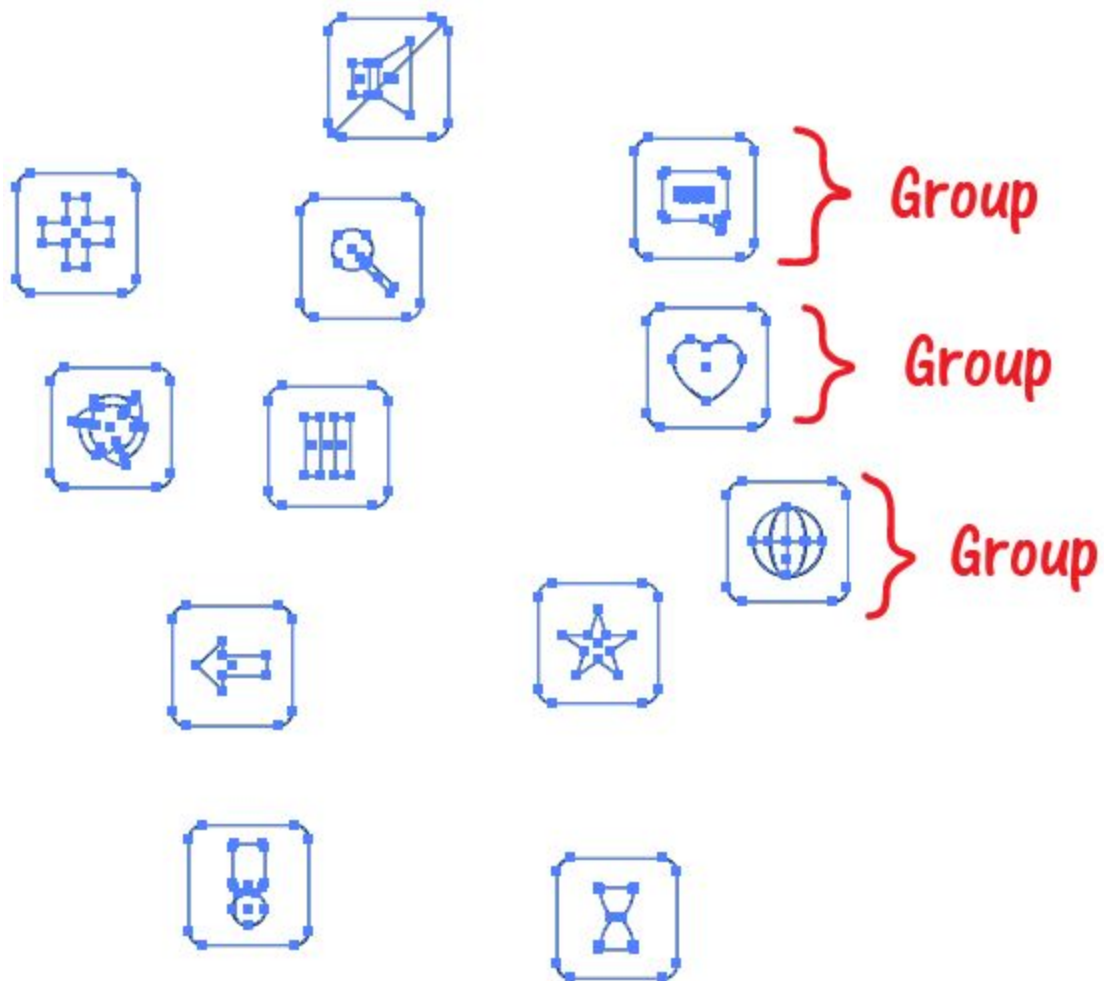
Затем запустите Adobe Illustrator. Вы увидите скрипт в меню *File > Scripts*



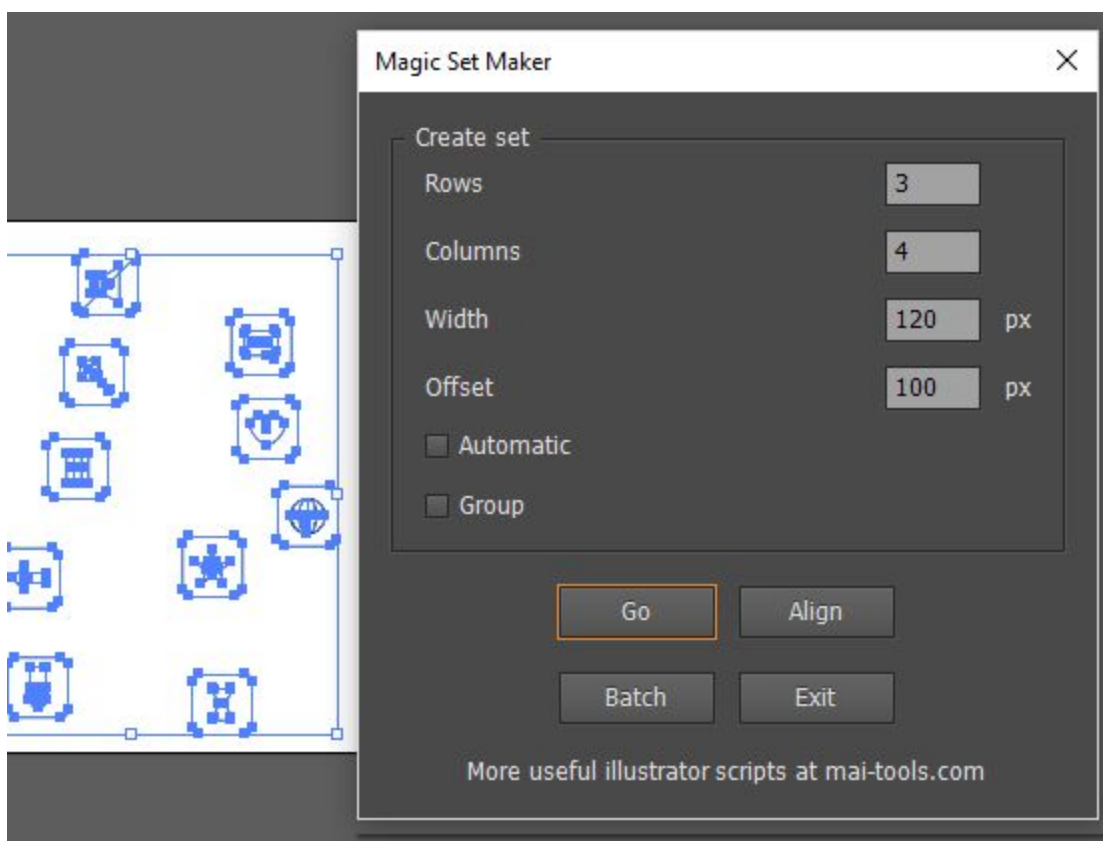
Скрипт также можно запустить без установки. Откройте *File > Scripts > Other Script* (*Ctrl+F12*). Затем откройте файл скрипта на вашем компьютере.

## Сборка набора в одном файле

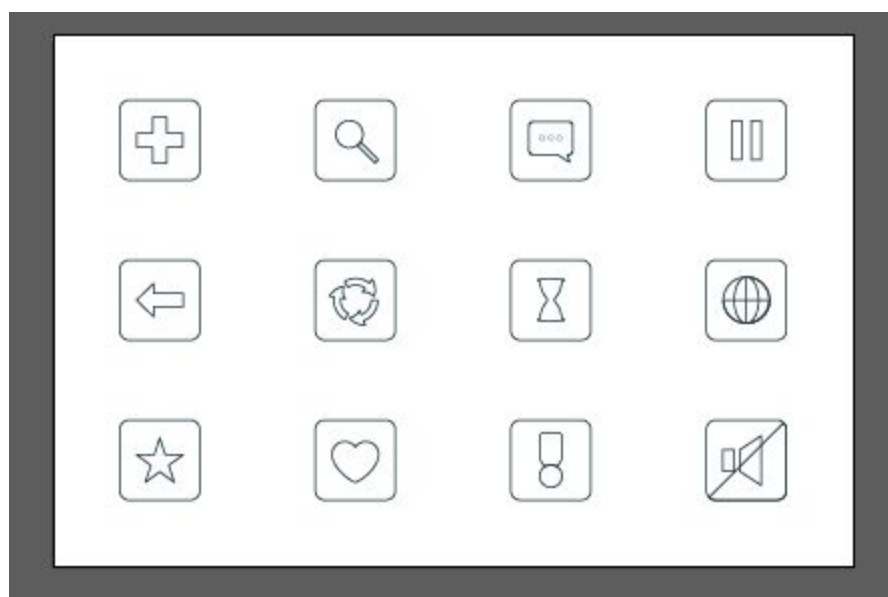
Откройте или создайте векторный файл с клипартами, которые необходимо собирать в набор. Если клипарты состоят из отдельных объектов, то они должны быть сгруппированы друг с другом. Выделите все объекты, которые вы хотите собирать в набор, и запустите скрипт Magic Set Maker.



Откроется окно скрипта с опциями. Установите необходимое количество строк (**Rows**) и колонок (**Columns**) для набора. Выставьте ширину объектов (**Width**) и отступ от края артборда (**Offset**).



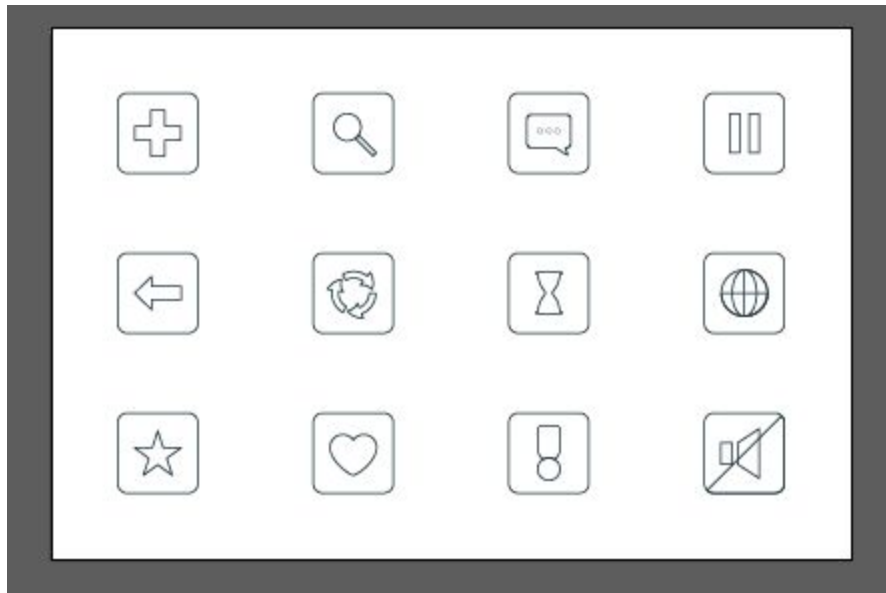
Нажмите **Go**, и скрипт соберёт набор из выделенных объектов.



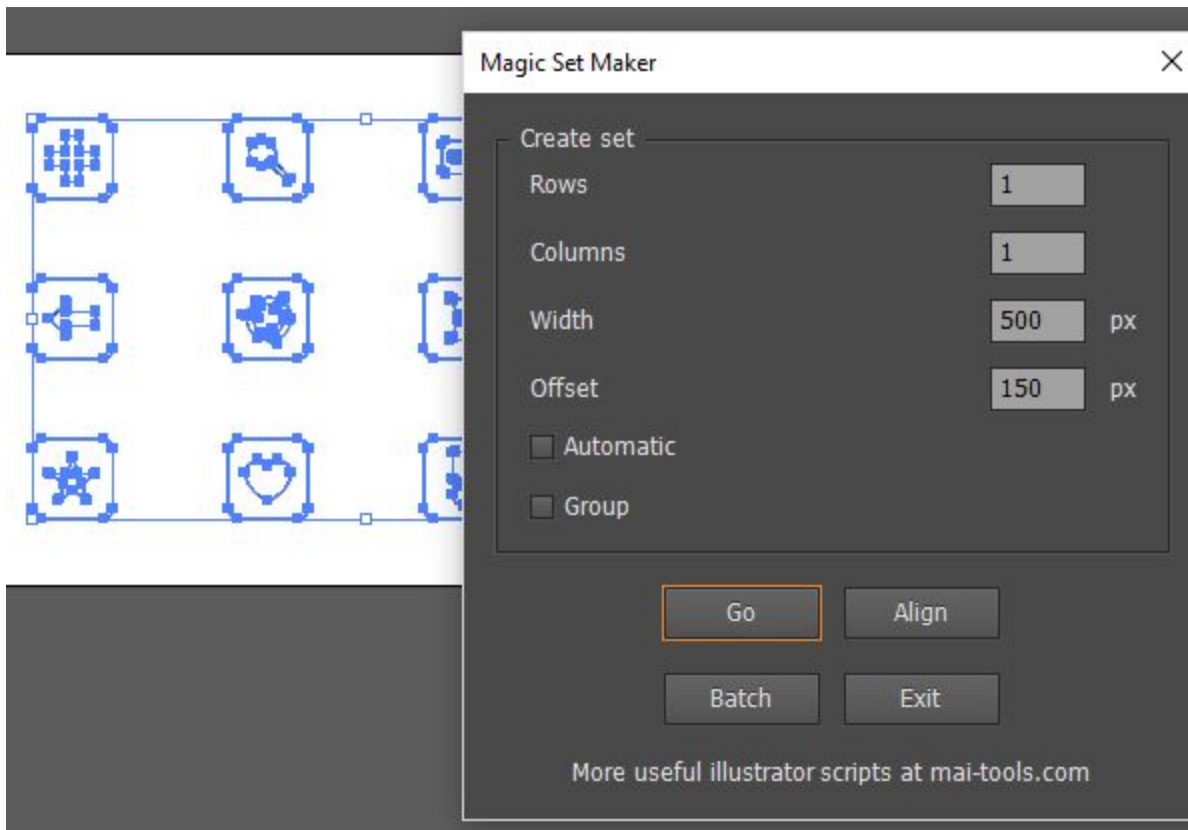
- Если вы хотите, чтобы скрипт оставил размеры объектов без изменений, то выставите значение **Width** равное нулю.
- Если вы хотите, чтобы скрипт автоматически подобрал размеры объектов и отступ от края артборда, то установите галочку **Automatic**. Коэффициенты и формулы для автоматического подбора будут отображаться в окне скрипта. При необходимости их можно настраивать.
- Если количество объектов больше чем позиций для расстановки, то скрипт создаёт новые артборды и продолжает собирать наборы на них.
- Если количество объектов меньше чем позиций для расстановки, то скрипт собирает набор слева направо и сверху вниз, а лишние позиции оставляет пустыми.
- Если вы хотите пересобрать набор, то достаточно изменить настройки в окне скрипта и снова нажать кнопку **Go**. Скрипт изменит позиции объектов в соответствии с новыми настройками.
- Скрипт запоминает настройки пользователя.
- Кнопка **Go** срабатывает при нажатии клавиши **Enter** или **Space** (пробел), но данная функция поддерживается не во всех версиях иллюстратора.

## Разборка набора в серию иллюстраций

Откройте файл с набором векторных клипартов в Adobe Illustrator. Если клипарты состоят из отдельных объектов, то они должны быть сгруппированы друг с другом.



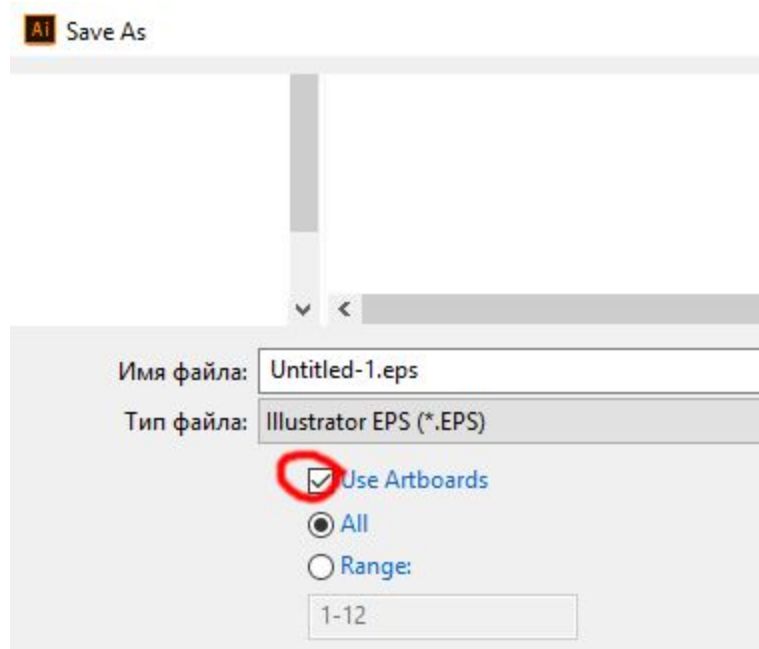
Выделите все объекты набора, которые вы хотите разобрать в серию иллюстраций, и запустите скрипт Magic Set Maker.



Установите опции. Количество строк (**Rows**) и колонок (**Columns**) при этом должно быть равно единице. Нажмите **Go**, и скрипт соберёт серию иллюстраций из выделенных объектов. Каждый объект будет расположен на новом артборде.

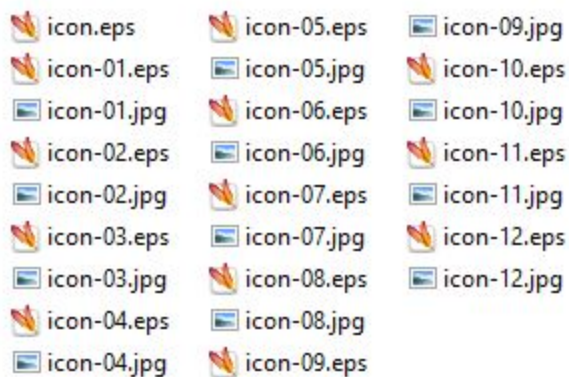


Чтобы сохранить каждый артборд как отдельный файл, установите галочку **Use Artboards** при выполнении команды **Save as** или **Export**.



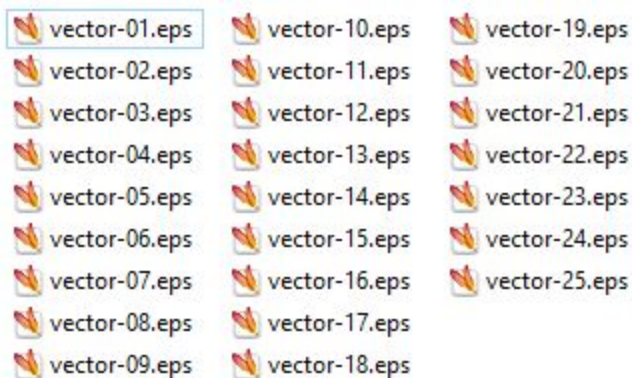


И вы получите отдельный файл для каждой иллюстрации. Номер каждого артборда будет приписан в конце имени файла.

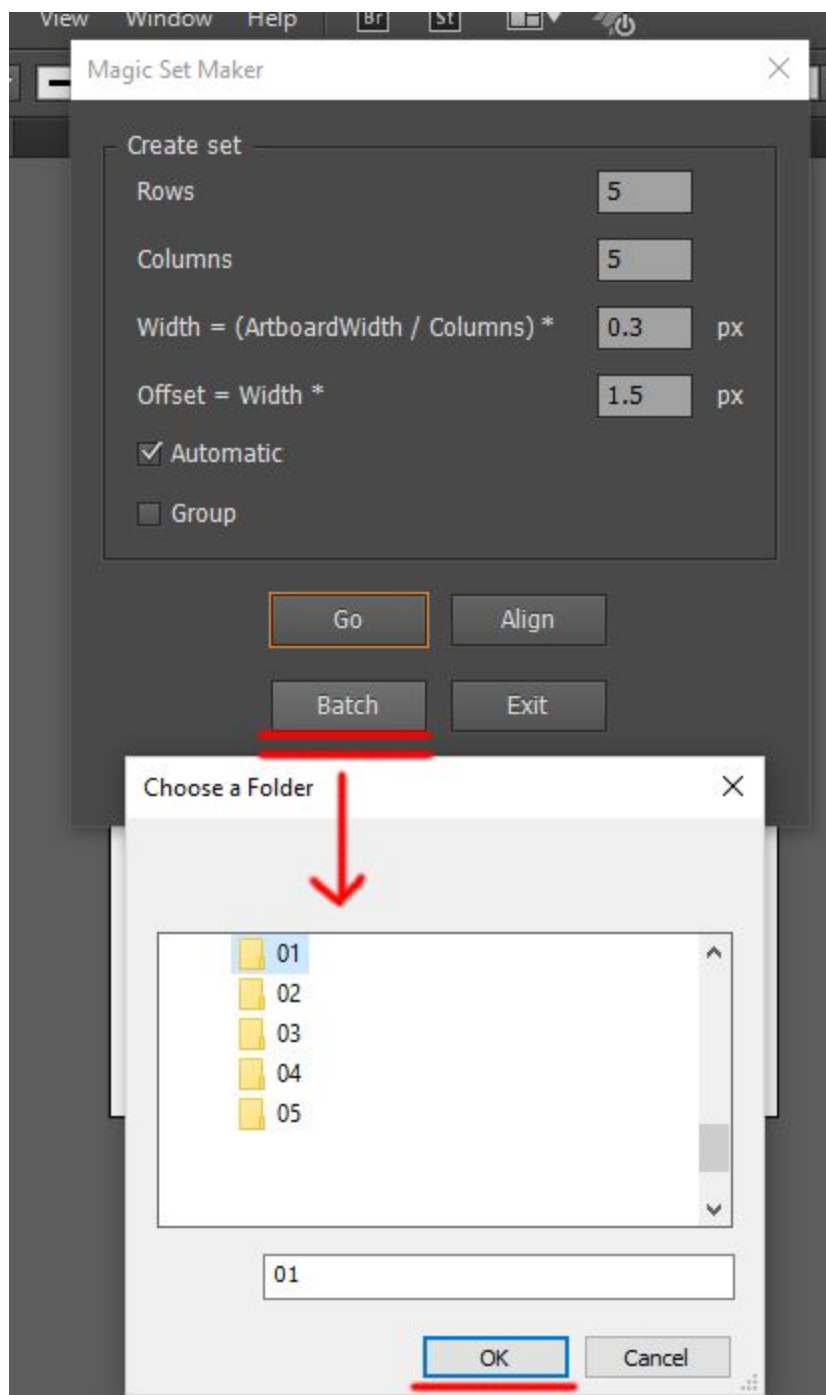


## Пакетная обработка

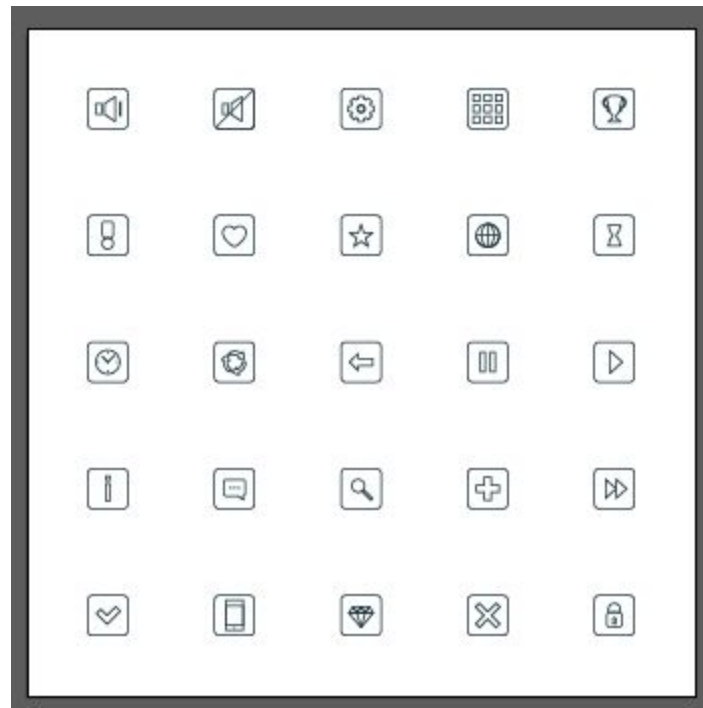
Сложите векторные файлы, из которых нужно делать набор в отдельную папку.



Создайте новый документ в Adobe Illustrator. Запустите скрипт Magic Set Maker. Установите опции. Нажмите кнопку **Batch**. В появившемся окне выберите папку, в которой лежат файлы для набора.



Нажмите **ОК** и скрипт скопирует объекты из файлов в папке в текущий документ. Затем расставит их в набор в соответствии с настройками.



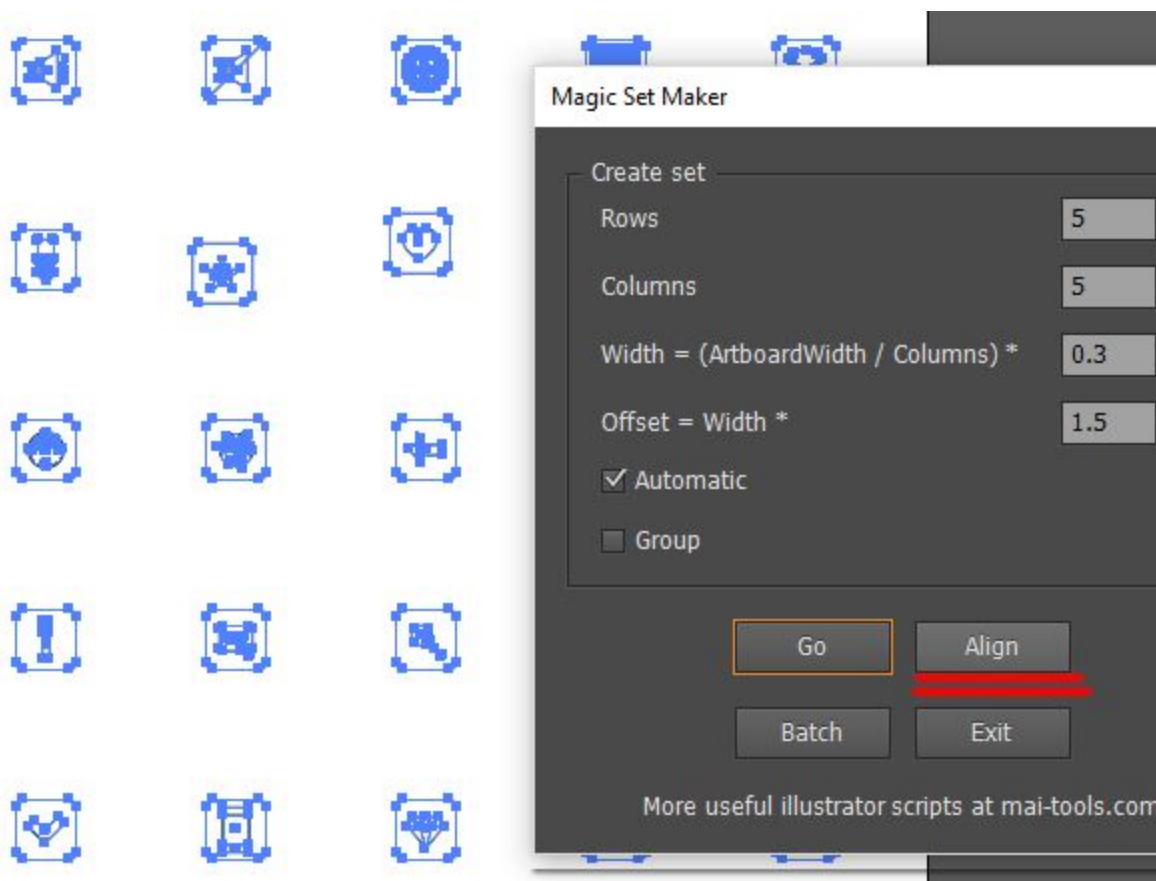
- Оптимально, чтобы в файлах для набора располагалось по одному объекту в каждом.
- Если в файлах для набора расположены разгруппированные объекты, то необходимо выставить галочку **Group** в опциях скрипта, чтобы включить автоматическую группировку.
- Если в файлах для набора не по одному, а по несколько объектов, то составные части каждого из них должны быть предварительно сгруппированы. Галочка **Group** в опциях скрипта должна быть снята.

## Умное выравнивание

После сборки набора может возникнуть задача, поменять какие-то элементы местами. В этом случае просто переставьте нужные вам клипарты. Расположите их примерно в тех же позициях.



Выделите все объекты на текущем артборде. Запустите скрипт Magic Set Maker. Нажмите кнопку **Align**, опции для сборки набора при этом должны оставаться такими же.



Скрипт подровняет расположение объектов, которые были сдвинуты.



- Опции для сборки набора можно менять, тогда функция **Align** будет выравнивать объекты под новые параметры.
- При изменении количества строк (**Rows**) и колонок (**Columns**) функция **Align** может работать некорректно, так как позиций для всех объектов может не хватить, либо их расположение будет сильно отличаться от новых параметров. В этом случае лучше использовать пересборку набора – кнопка **Go**.
- Если два и более объекта расположены слишком близко к одной позиции для выравнивания, то функция **Align** может работать некорректно. Выровнен будет ближайший объект. Другие нужно будет вручную передвинуть поближе к свободным позициям набора, снова запустить скрипт и выбрать команду **Align**.

## Контакты

Наша почта для связи [support@mai-tools.com](mailto:support@mai-tools.com)

Наш сайт [mai-tools.com](http://mai-tools.com)