

Magic Isometry Light

Adobe Illustrator script
Created by mai-tools.com



MAGIC
ISOMETRY

Руководство пользователя

Вступление

Magic Isometry Light это скрипт для Adobe Illustrator, который упрощает создание изометрических изображений.

Скрипт поворачивает объект в изометрические проекции: левая, правая, верхняя (left, right, top). Вы можете устанавливать угол изометрии. Распространенные углы: 26.57° для 2:1 изометрической проекции и 30° для правильной изометрической проекции.

У скрипта Magic Isometry Light есть функции *Symmetry*, *Mount* и *Make All* для более быстрой работы и сборки изометрических объектов. Изометрические объекты можно возвращать в исходное плоское состояние с помощью функции *Reverse*.

В архиве также имеются шаблоны с изометрическими сетками для более удобной работы.

Скрипт Magic Isometry Light работает как панель. Вы можете применять скрипт и оперировать другими инструментами Adobe Illustrator одновременно. Скрипт Magic Isometry может работать как с одним объектом (группой объектов), так и с несколькими отдельными объектами.

Совместимость: Adobe Illustrator CS6, Adobe Illustrator CC

Версия скрипта универсальна и подходит как для Windows так и для Macintosh.

Приобрести скрипт Magic Isometry Light можно на сайте mai-tools.com по цене **\$ 7**

Установка

Возьмите файл скрипта (*magic_isometry_light.jsx*) и скопируйте его в стандартную папку со скриптами Adobe Illustrator на вашем компьютере. Расположение этой папки зависит от версии Adobe Illustrator а также от конфигурации вашей операционной системы.

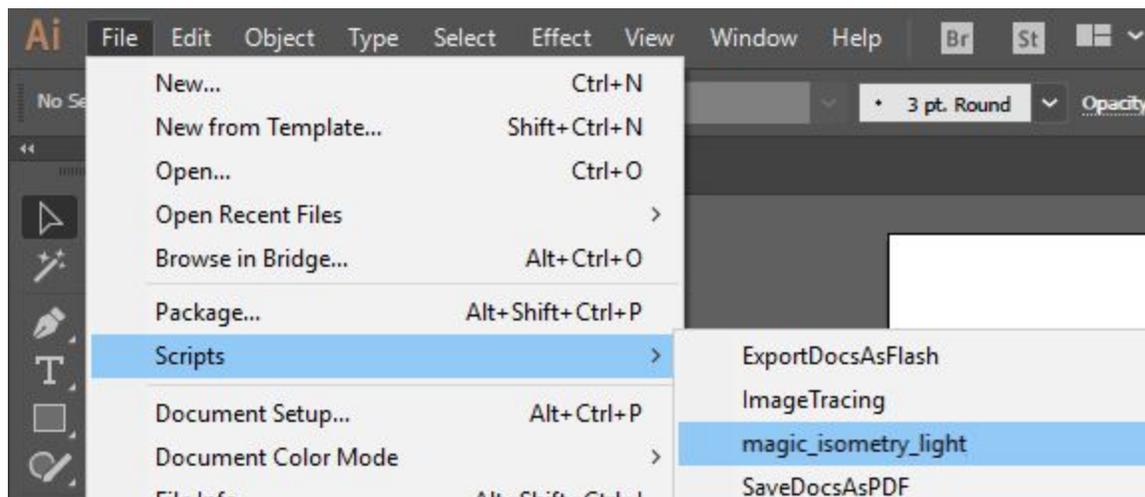
Для Windows путь может быть такой:

диск C > Program Files > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Стулы (Presets) > en_GB (RU) > Scripts

Для Macintosh:

Applications > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Presets > en_GB > Scripts

Затем запустите Adobe Illustrator. Вы увидите скрипт в меню *File > Scripts*.

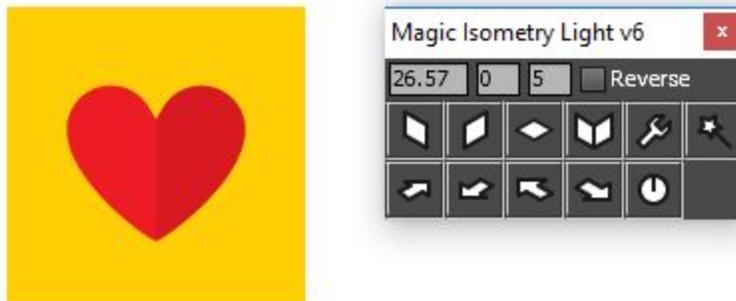


Скрипт также можно запустить без установки. Откройте *File > Scripts > Other Script (Ctrl+F12)*. Затем откройте файл скрипта на вашем компьютере.

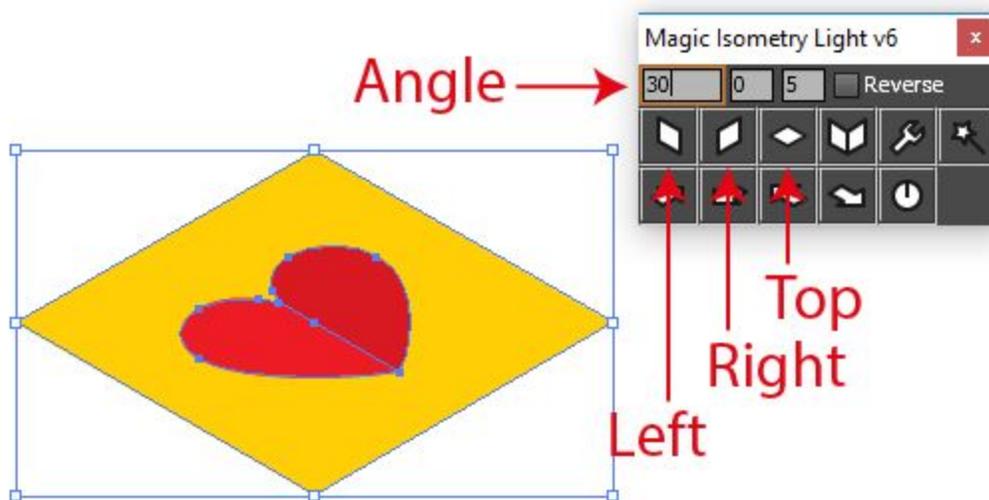
Использование в Adobe Illustrator

Откройте или нарисуйте векторную иллюстрацию. Для удобства вы можете использовать шаблоны с изометрическими сетками из архива.

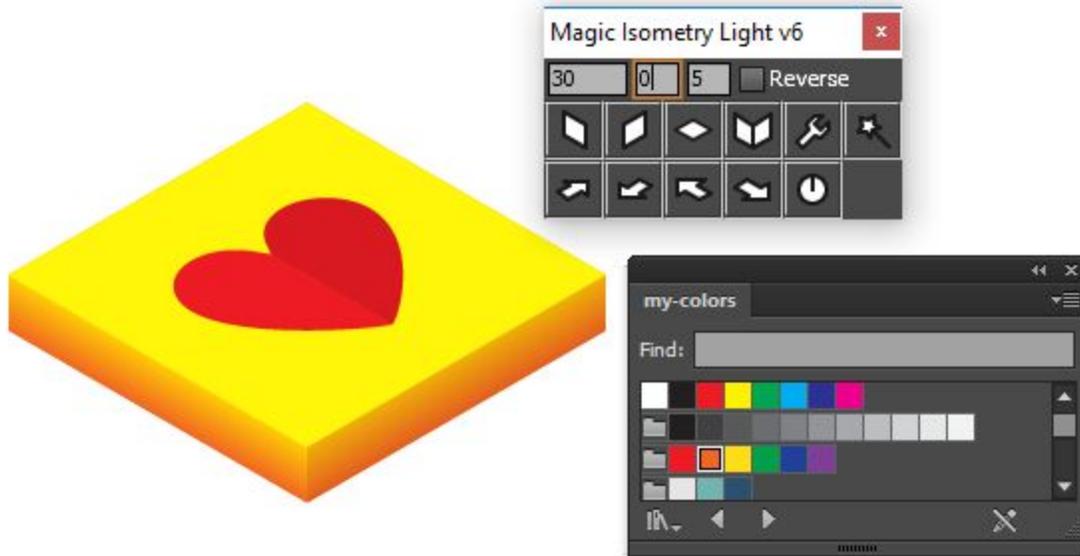
Возьмите любой плоский объект. Составные части объекта должны быть сгруппированы (Ctrl+G). Затем запустите скрипт Magic Isometry Light.



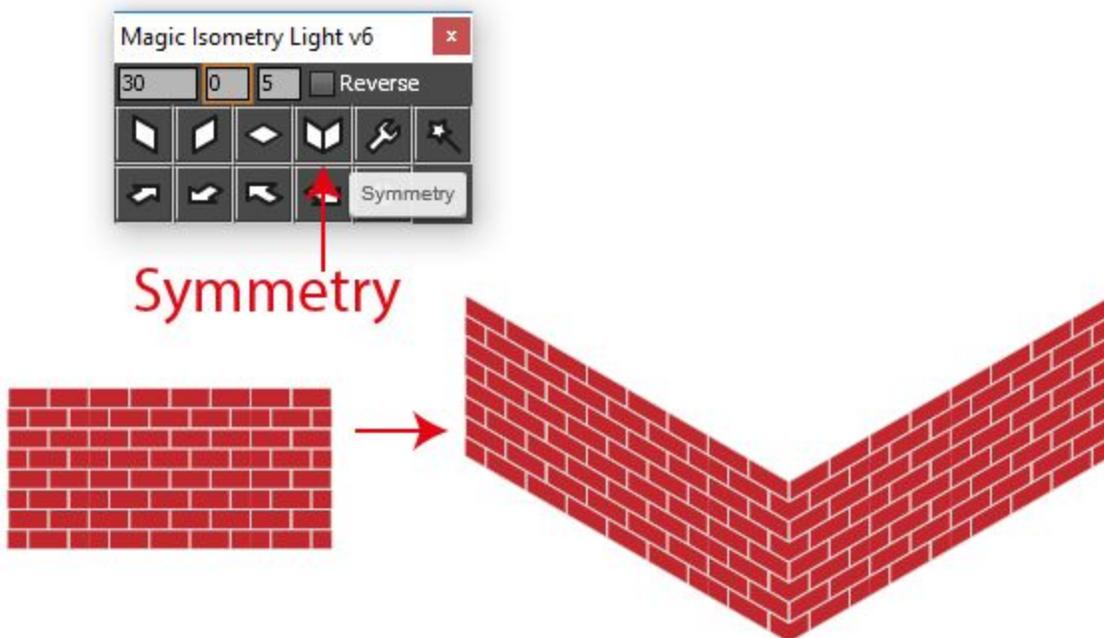
Установите угол проекции в поле *Angle*. Выделите объект (или сразу несколько объектов) и нажмите кнопку *Left*, *Right* либо *Top* для создания соответствующей изометрической проекции.



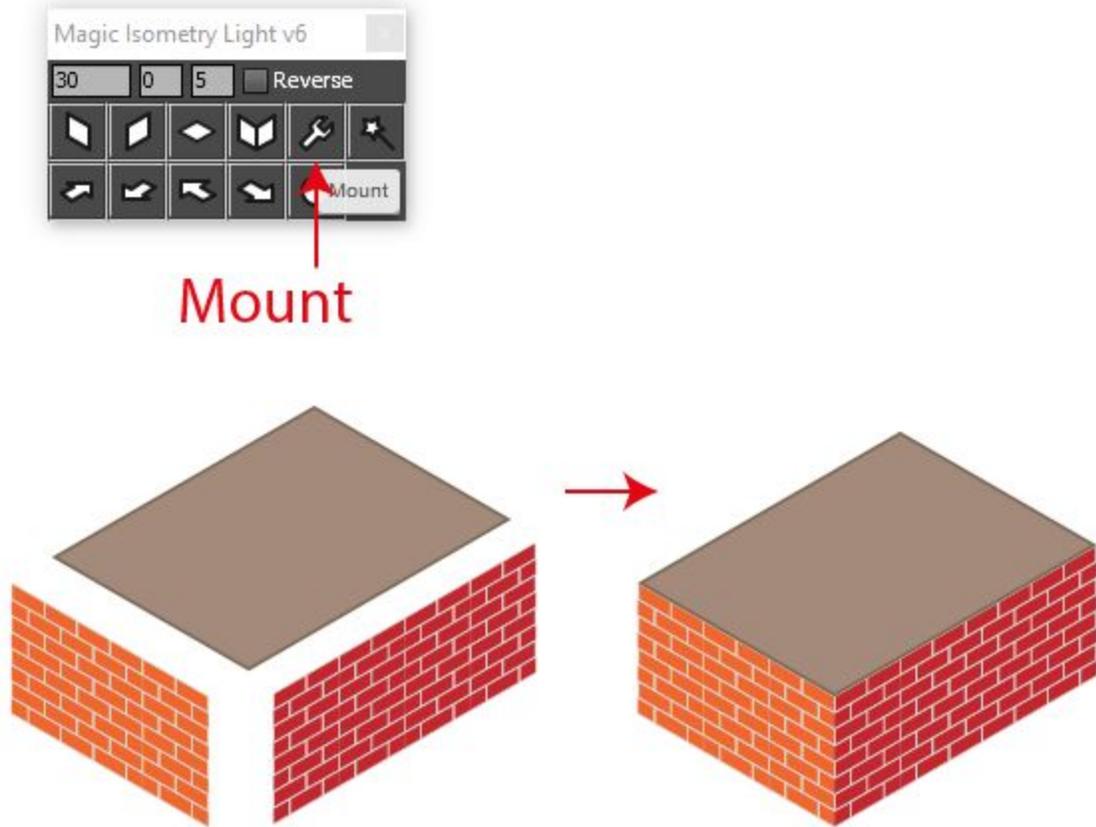
Затем вы можете выделить следующий объект и использовать скрипт снова. Окно скрипта не обязательно закрывать. Вы можете использовать любые инструменты или функции Adobe Illustrator во время работы скрипта. Например дорисовывать детали.



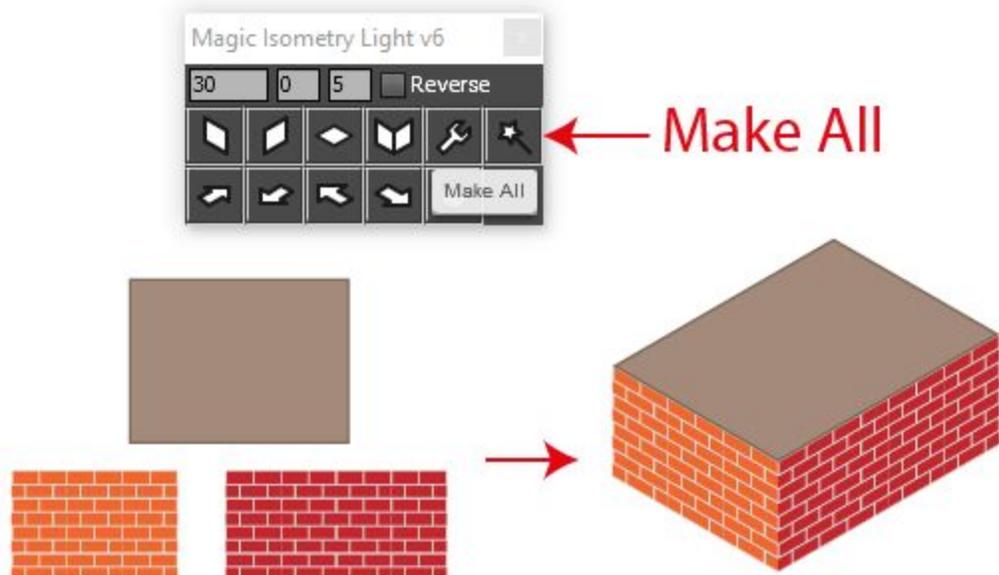
Выделите плоский объект и нажмите кнопку *Symmetry*. Скрипт сделает левую и правую изометрические проекции одновременно.



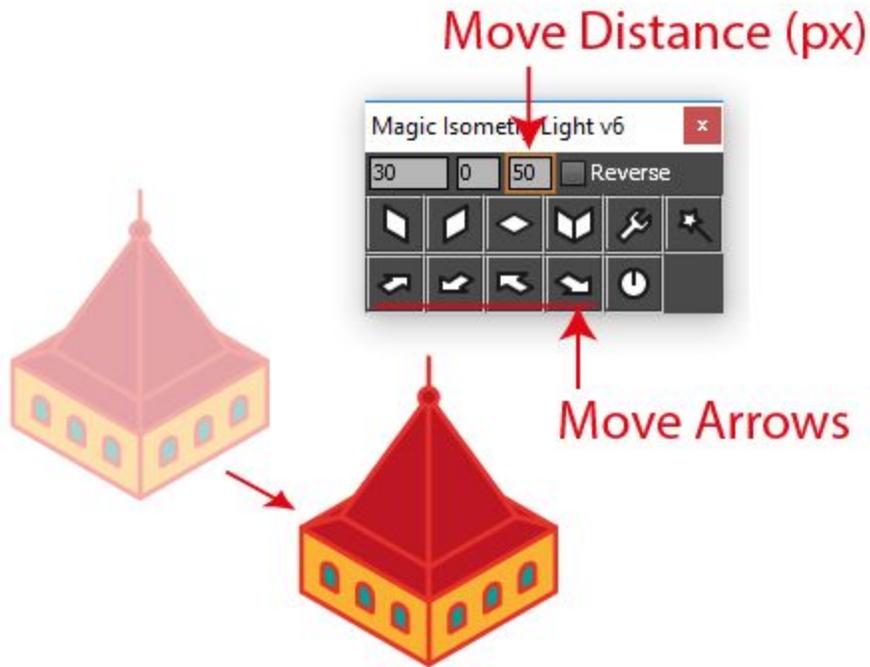
Выделите 3 изометрические проекции в следующем порядке: левая проекция расположена слева, правая - справа, и верхняя проекция - сверху. Нажмите кнопку *Mount* и скрипт соединит проекции вместе.



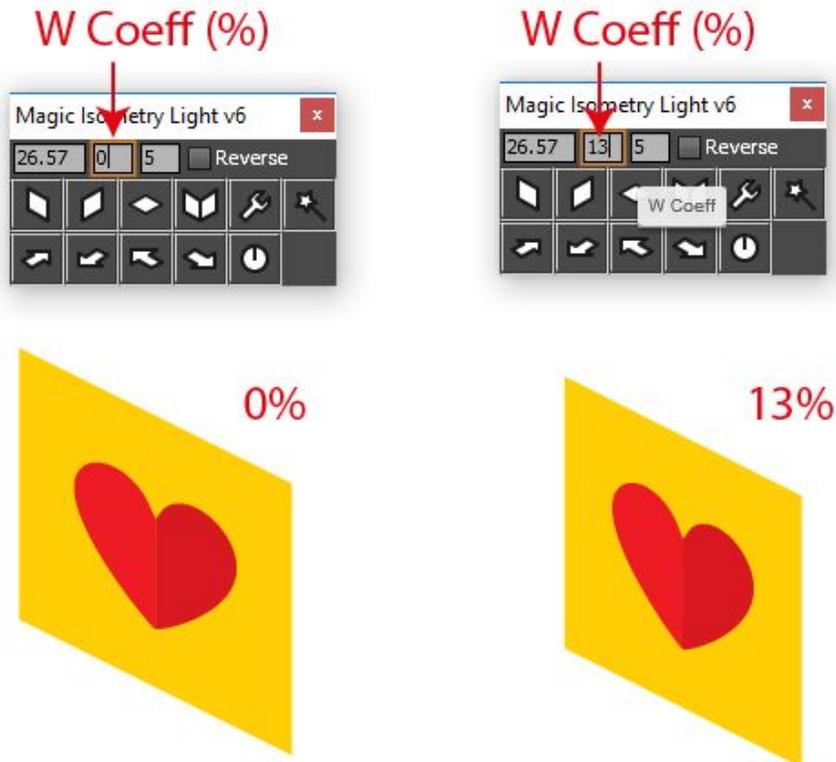
Используйте функцию *Make All*, чтобы сделать левую, правую и верхнюю изометрические проекции из плоских объектов и сразу соединить их.



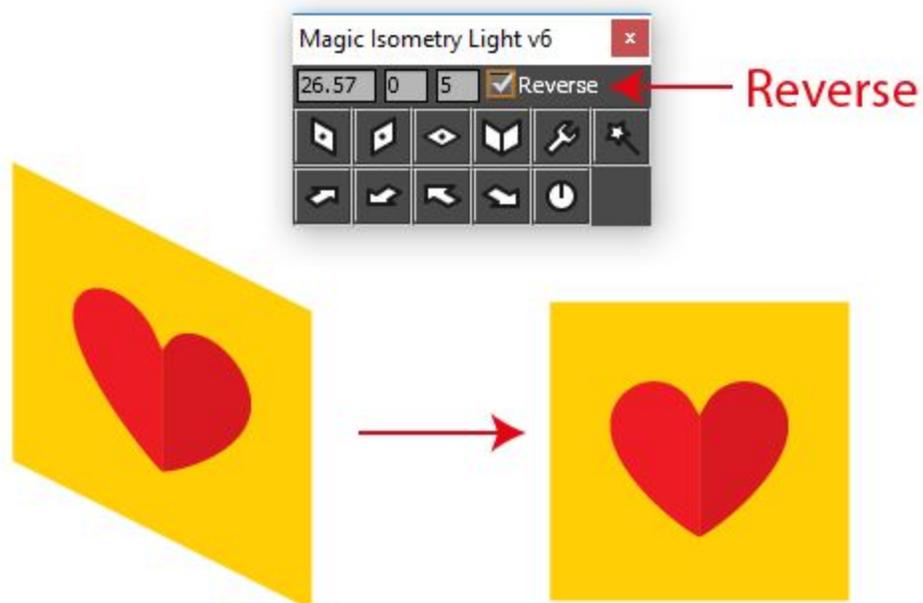
Выделите объект и нажимайте кнопки со стрелками, чтобы он перемещался в изометрической системе координат. Углы для смещения скрипт берёт из поля Angle. Вы можете установить шаг смещения в поле *Move Px*.



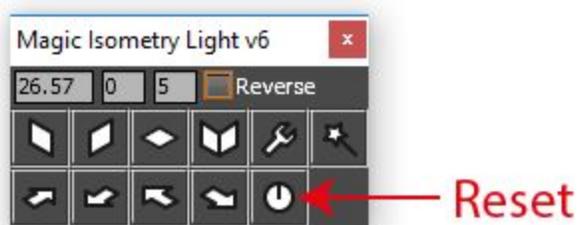
Для регулировки ширины используйте *W Coeff*. Введите значение в % и скрипт будет уменьшать ширину объектов. Например, 13% наиболее подходит для 2:1 изометрии.



Включите опцию *Reverse*, если вам нужно повернуть изометрический объект обратно в плоскость. Используйте кнопки *Left*, *Right* и *Top* в этом режиме.



Reset - сбрасывает настройки скрипта. Для закрытия панели нажмите кнопку с крестиком.



Контакты

Наша почта для связи support@mai-tools.com

Наш сайт mai-tools.com