

# Free Magic Isometry

Adobe Illustrator script  
Created by mai-tools.com



**Руководство пользователя**

# Вступление

Free Magic Isometry это скрипт для Adobe Illustrator, который упрощает создание изометрических изображений.

Скрипт поворачивает объект в изометрические проекции: левая, правая, верхняя (left, right, top). Вы можете устанавливать угол изометрии. Распространенные углы:  $26.57^\circ$  для 2:1 изометрической проекции и  $30^\circ$  для правильной изометрической проекции.

В архиве также имеются шаблоны с изометрическими сетками для более удобной работы.

Скрипт Free Magic Isometry работает как панель. Вы можете применять скрипт и оперировать другими инструментами Adobe Illustrator одновременно. Скрипт Magic Isometry может работать как с одним объектом (группой объектов), так и с несколькими отдельными объектами.

Совместимость: Adobe Illustrator CS6, Adobe Illustrator CC

Версия скрипта универсальна и подходит как для Windows так и для Macintosh.

Вы можете скачать скрипт Free Magic Isometry бесплатно!

Посетите наш сайт: **[mai-tools.com](http://mai-tools.com)**

## Установка

Возьмите файл скрипта (*magic\_isometry\_free.jsx*) и скопируйте его в стандартную папку со скриптами Adobe Illustrator на вашем компьютере. Расположение этой папки зависит от версии Adobe Illustrator а также от конфигурации вашей операционной системы.

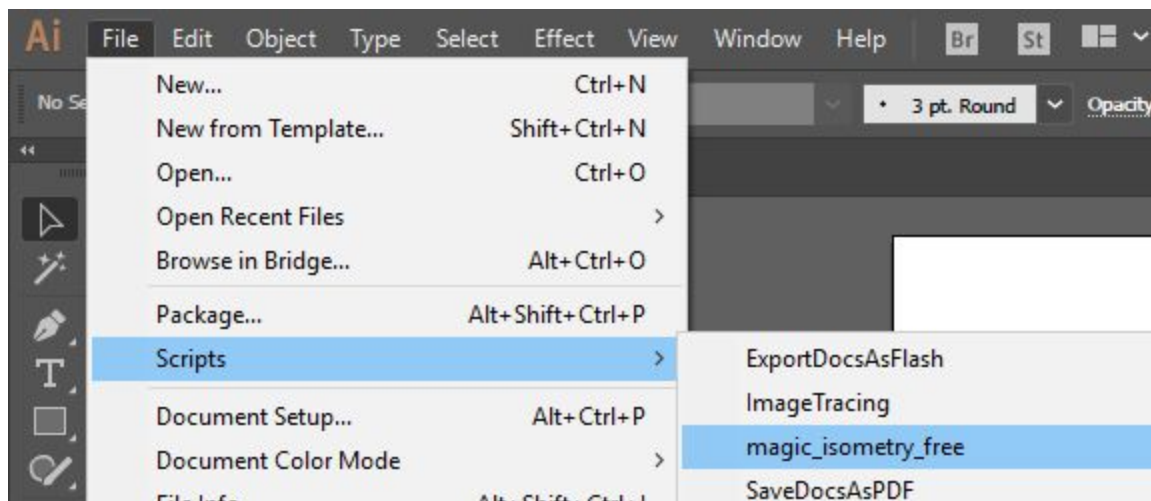
Для Windows путь может быть такой:

*диск C > Program Files > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Стилы (Presets) > en\_GB (RU) > Scripts*

Для Macintosh:

*Applications > Adobe > ваша версия Adobe Illustrator > Presets > en\_GB > Scripts*

Затем запустите Adobe Illustrator. Вы увидите скрипт в меню *File > Scripts*.

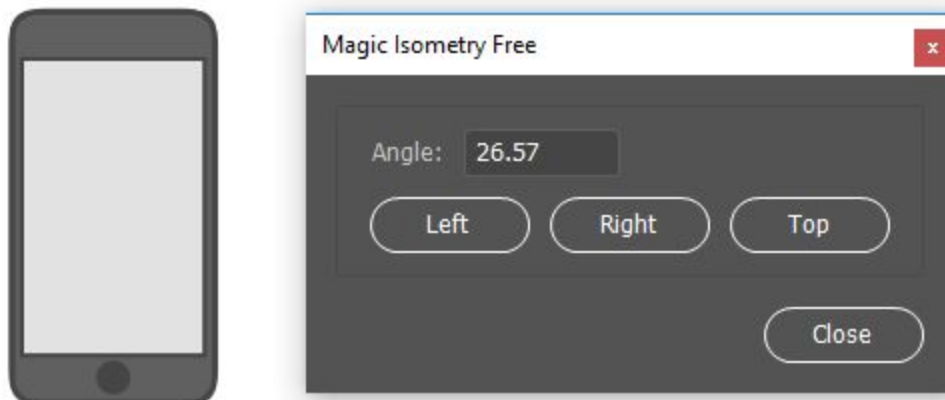


Скрипт также можно запустить без установки. Откройте *File > Scripts > Other Script (Ctrl+F12)*. Затем откройте файл скрипта на вашем компьютере.

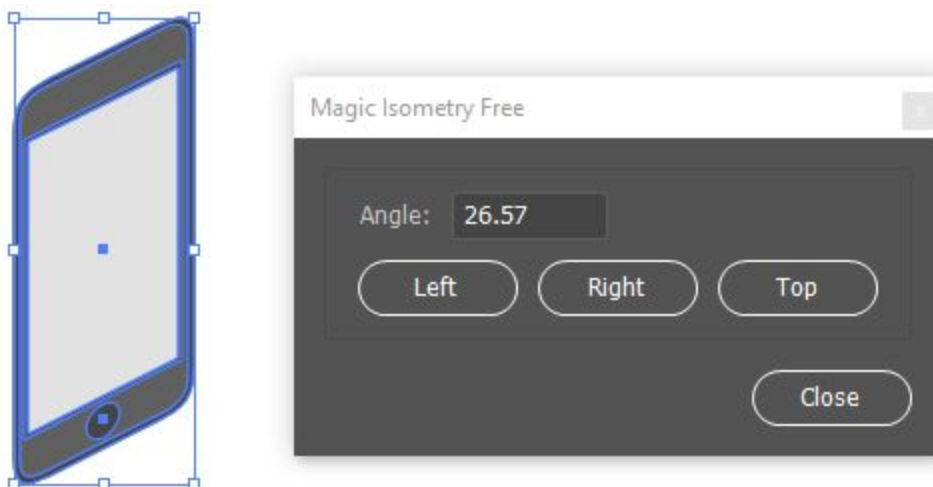
## Использование в Adobe Illustrator

Откройте или нарисуйте векторную иллюстрацию. Для удобства вы можете использовать шаблоны с изометрическими сетками из архива.

Возьмите любой плоский объект. Составные части объекта должны быть сгруппированы (Ctrl+G). Затем запустите скрипт Free Magic Isometry.



Установите угол проекции в поле *Angle*. Выделите объект (или сразу несколько объектов) и нажмите кнопку *Left*, *Right* либо *Top* для создания соответствующей изометрической проекции.



Затем вы можете выделить следующий объект и использовать скрипт снова. Окно скрипта не обязательно закрывать. Вы можете использовать любые инструменты или функции Adobe Illustrator во время работы скрипта. Например дорисовывать детали.

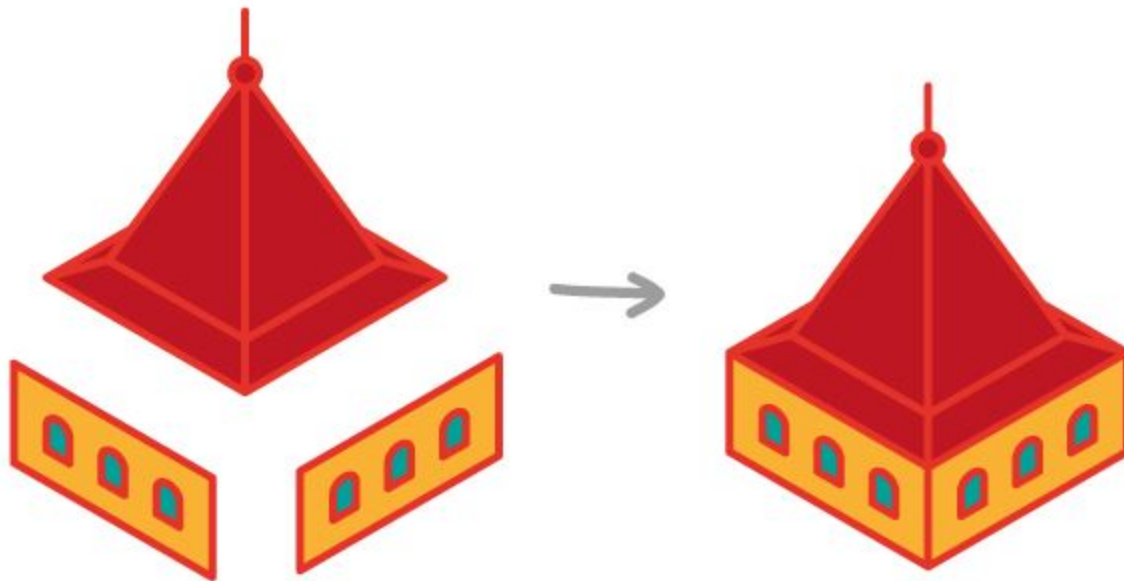


Для выхода из скрипта нажмите кнопку *Close*.

## Обновление 29.07.2018

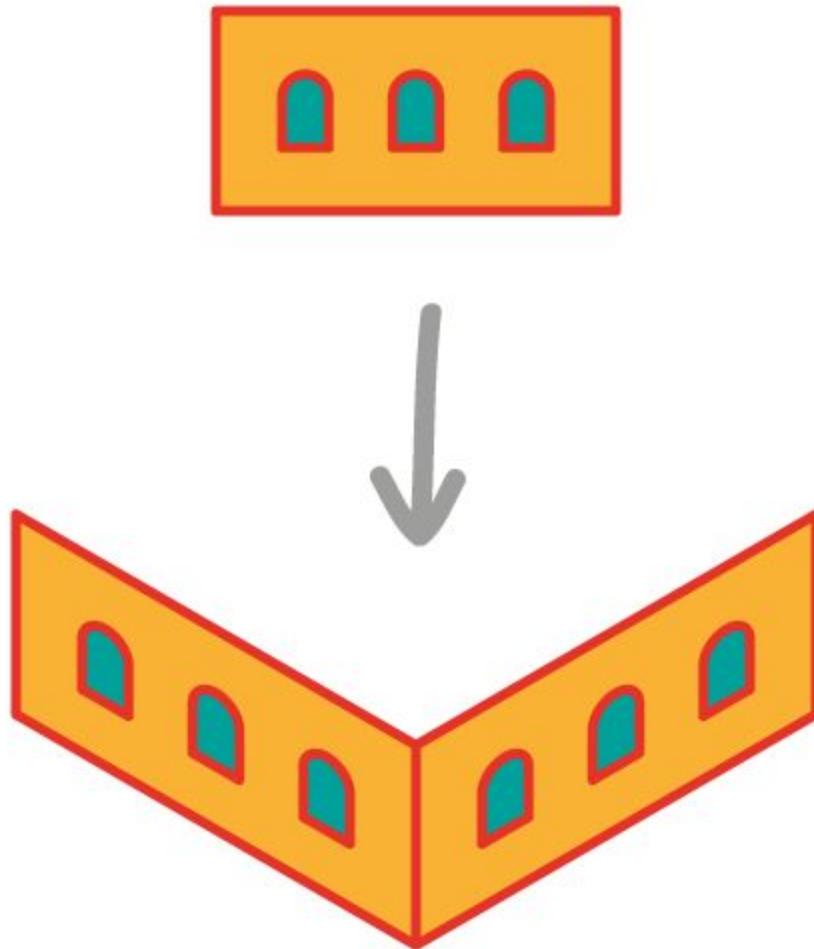
### 1. Функция Mount

Выделите 3 изометрические проекции в следующем порядке: левая проекция расположена слева, правая - справа, и верхняя проекция - сверху. Нажмите кнопку *Mount* и скрипт соединит проекции вместе.



## 2. Функция *Symmetry*

Выделите плоский объект и нажмите кнопку *Symmetry*. Скрипт сделает левую и правую изометрические проекции одновременно.



## Контакты

Наша почта для связи [support@mai-tools.com](mailto:support@mai-tools.com)

Наш сайт [mai-tools.com](http://mai-tools.com)